Доработки системы

- Как доработать систему
- Примеры скриптов конфигуратора

Как доработать систему

В YouGile есть встроенный редактор кода (конфигуратор), позволяющий доработать систему.

Пользователи YouGile с правами администратора могут модифицировать работу системы под нужды команды при помощи простых скриптов на javascript.

Чтобы попасть в конфигуратор, нужно нажать комбинацию клавиш ctrl + ~

Подробнее про работу конфигуратора — в данном мануале:
https://ru.yougile.com/media/docs/yougile-api-manual.pdf

В этом 10-минутном видео показаны примеры реализации скриптов, решающих конкретные задачи:

https://rutube.ru/play/embed/d3a9eae5e123bc80f3cbe9cc24f2bdf3

Также с примерами скриптов Вы можете ознакомиться в статье Примеры скриптов конфигуратора

Видеокейс внедрения YouGile на завод кранов. Для построения бизнес-процессов реализованы доработки с использованием конфигуратора:

https://rutube.ru/play/embed/a941077f074e9035251fbe7480d67b3f/

Доработки в YouGile также можно реализовать через REST API, инструкция по ссылке
https://ru.yougile.com/api-v2#/

Примеры скриптов конфигуратора

В статье представлены скрипты, которые вы можете использовать в конфигураторе и редактировать в любых ваших целях.

> ВАЖНО: скрипты не проходили полноценного тестирования и не являются штатным функционалом, поэтому можно ожидать, что они будут сбоить или работать неожидаемым образом.

Список возможностей, которыми вы можете дополнить YouGile через конфигуратор:

- Убирает адресата из названия задачи в определенной колонке (для интеграции с почтой)
- Множит по клику на карточку задачи через Shift задачи на исполнителей
- Добавляет к названию задачи названия проекта и доски
- Берет первые три цифры из описания и крепит их к задаче числовым стикером
- При клике на карточку задачи через Shift назначать себя исполнителем, а через Alt — еще удалить участников чата
- Прочитывает все чаты по Ctrl + Shift + Backspace
- Открывает созданную задачу, если не зажата Alt. Если зажата → добавляет как обычно
- Создает несколько задач из списка
- Добавляет второго исполнителя ко всем задачам первого исполнителя
- Ограничивает количество задач в колонке
- Отписывает от всех задач доски через кнопку
- Подписка на все чаты задач (при их создании)
- Уведомление в чат о перемещении задачи
- Архивация задач при выполнении
- Считает количество задач в колонке и печатает его в интерфейсе
- Запрашивает обязательный комментарий при перемещении задачи в другую колонку и печатает его в описание
- Назначение пользователя в определенной колонке
- Скрывает задачу не из "белого списка" аккаунтов, если на нее навесить определенный стикер
- Сообщение в чат при удалении исполнителя
- Сообщение в чат при добавлении файла в описание задачи
- Сообщение в чат о прикреплении/изменении дедлайна
- Не дает добавить задачу, если есть с таким же названием в компании

- Отправка сообщения в чат при изменении чеклистов

Не дает выполнить задачу с истекшим дедлайном

```
const deadline = Stickers.get('Deadline') // стикер

Items.onUpdate = function(obj) { //вызываем при обновлении
if (obj.type === 'Task') { //если задача
const deadlineValue = Stickers.getValue(obj, deadline) //записываем
    if (obj.isCompleted() === true && //если выполнена
    deadlineValue !== undefined && //и дедлайн прикреплен
    deadlineValue.current.deadline < App.time()) { //и истек
    obj.setCompleted(false) //развыполняем
    Notifier.error('Дедлайн истек и задачу не выполнить') //пишем предупреждение
    }}}
```

Убирает адресата из названия задачи в определенной колонке (для интеграции с почтой)

```
const column1 = "7c270d09-33a3-473c-8963-0b1c54a10f25"; //тут пишем нужную колонку
//ниже можно написать и другие колонки по образцу выше

const columns = [column1]; //указываем эти колонки через запятую

function cutFirst(text) {
  return text.substr(text.indexOf(" ") + 1);
}

Items.onUpdate = function (obj) {
  // при обнолвении
  if (columns.includes(obj.id)) {
    //если колонка совпадает
    for (const task of obj.list()) {
      //перебираем ее задачи
      if (task.name.includes("@")) {
        //если есть @
        task.name = cutFirst(task.name); //отрезаем название по первому пробелу
```

```
      }
    }
  }
};
```

Множит по клику на карточку задачи через Shift задачи на исполнителей

```
Items.onClick = function (object) { // при клике
    if (object.type === 'Task') { // на задачу
        if (Events.isShiftPressed()) { // с зажатым шифтом
            const originalName = object.name // берем название
            const executors = Users.getAssigned(object, true) // исполнителей
            const checklists = Chat.getSubtasks(object) // чеклисты
            const description = Chat.getDescription(object) // описание
            const usersInChat = Chat.listUsers(object)
            function stickersInTask () { // функция для сбора стикеров в задаче
                const stickers = Stickers.getAll().filter(sticker => Stickers.isPinned(object,
sticker))
                const values = stickers.map(sticker => ({
                'key': sticker,
                'value': Stickers.getValue(object, sticker)}))
                return values
            }

            if (executors.length > 1) { // если несколько исполнителей
                Users.assignUser(executors[0], object) // оставляем в задаче первого
исполнителя
                object.name = `[${executors[0].name}] ${originalName}` // ставим его имя в
название
                usersInChat.forEach(user => Chat.removeUser(object, user)) //чистим чат
                Chat.addUser(object, executors[0]) // подписываем
                executors.shift() // удаляем из массива
                executors.forEach(executor => { // у остальных
                object.up().add(`[${executor.name}] ${originalName}`) // добавляем по задаче
                const currentTask = object.up().find(`[${executor.name}] ${originalName}`) //
ищем ее
```

```
                stickersInTask().forEach(sticker => { //для каждого стикера
                setTimeout(function () { // таймаут для стабильности
                Stickers.pin(currentTask, sticker.key, sticker.value) // ставим стикеры
                Chat.setSubtasks(currentTask, checklists) // чеклисты
                Chat.setDescription(currentTask, description) // описание
                Users.assignUser(executor, currentTask) // исполнителя
                usersInChat.forEach(user => Chat.removeUser(currentTask, user)) //чистим чат
                Chat.addUser(currentTask, executor) // подписываем
            }, 1000)})})}
            return false // не открываем задачу
            }}
    return true // иначе открываем
}
```

Добавляет к названию задачи названия проекта и доски

```
Items.onAdd = function (object) { //при добавлении
    if (object.type === 'Task' && //задачи
    object.up()) { // на доску
      object.name = `[${object.up().up().up().name}, ${object.up().up().name}] ${object.name}`
// переименовываем
    }
  };
```

Берет первые три цифры из описания и крепит их к задаче числовым стикером

```
const yourNumSticker = Stickers.get('Число') // напишите название своего стикера

Items.onUpdate = function(obj) { // при обновлении
    if (obj.type === 'Task') { // задачи
        let descDump = obj.getData().description; //берем наш дамп описания задачи
        if (descDump === undefined) {
            descDump = ''
        } //если дампа нет, то оставляем его пустым
        const currenDesc = Chat.getDescription(obj); // берем описание задачи
        if (descDump !== currenDesc) { // если разное с дампом
```

```
        const twoLetters = parseInt(currenDesc.slice(0, 6).replaceAll(/<\/?[^>]+(>|$)/gi, ""))
// берем первые знаки как числа
        const numSticker = yourNumSticker // берем стикер
        if (!Number.isNaN(twoLetters)) { // если нормальное число
          Stickers.pin(obj, numSticker, twoLetters) // крепим стикер
        }}
        obj.setData({
            description: currenDesc
        }) // сохраняем текущее описание в дамп на будущее
    }
};
```

При клике на карточку задачи через Shift назначать себя исполнителем, а через Alt — еще удалить участников чата

```
Items.onClick = function (object) { // при клике
  if (object.type === 'Task') { // на задачу
    if (Events.isShiftPressed()) { // если зажата Shift
      Users.assignUser(Current.user, object); // назначаем себя на задачу
      Chat.addUser(object, Current.user) // добавляем себя в чат
      return false // не открываем задачу
    }
    if (Events.isAltPressed()) { // если зажата Alt
      const listInChat = Chat.listUsers(object) // собираем участников чатов
      listInChat.forEach(user => Chat.removeUser(object, user)) // удаляем их из чата
      Users.assignUser(Current.user, object); // назначаем себя
      Chat.addUser(object, Current.user) // подписываем себя на чат
      return false // не открываем задачу
    }
  }
  return true; // открываем задачу
};
```

Прочитывает все чаты задач, куда подписан пользователь, по Ctrl + Shift + Backspace

```
Events.onKeyUp = function (event) { // следим за клавиатурой
  if (Events.isShiftPressed() && // когда зажать Shift
    Events.isCtrlPressed() && // и Ctrl
    event.keyCode === 8) { // и Backspace
      const warn = confirm( "Вы действительно хотите прочитать все чаты?"); //размещаем
предупреждение
      if (warn) {//если все ок
        for (const project of Current.company.list()) // разбиваем компанию на проекты
      for (const boards of project.list()) // проекты на доски
        for (const columns of boards.list()) // доски на колонки
        for (const task of columns.list()) { // колонки на задачи
           if (Chat.isUserInChat(task, Current.user)) { // берем только подписки
           Chat.markRead(task, Current.user); // прочитываем задачи
          }}}}}
```

Открывает созданную задачу, если не зажата Alt. Если зажата → добавляет как обычно

```
Items.onAdd = function (task) { // при добавлении
  if (task.type === 'Task') { // задачи
    !Events.isAltPressed()? Chat.open(task) : true //при незажатой Alt? открывает чат : иначе
просто добавляет задачу
  }
};
```

Создает несколько задач из списка

```
Items.onBeforeAdd = function (location, name) { // перед добавлением
  if (name.includes('\n')) { // если есть перенос строк
   const tasks = name.split('\n').reverse() // режем строки на массивы по переносу обратным
порядком
   tasks.forEach(name => location.add(name)) //добавляем задачи
   return false //не добавляя изначальную
```

```
  }}
```

Добавляет второго исполнителя ко всем задачам первого исполнителя

> Для запуска скрипта нужно из-под администратора нажать Ctrl + Shift + / , в первом поле заполнить почту уже существующего исполнителя, во втором — нового исполнителя.

> Скрипт включает второго пользователя во все проекты существующего под ролью Сотрудник, не забудьте ее сменить.

> Работает только в браузере с возможностью открыть запрос (prompt).

```
Events.onKeyUp = function (event) { // следим за клавиатурой
  if (Events.isShiftPressed() &&
  Events.isCtrlPressed() &&
  Current.user.isAdmin &&
  event.keyCode === 191) { // если вызывает админ через Shift, Ctrl и /
   const assignedUserEmail = prompt('Введите email текущего исполнителя') // запрашиваем
первый емейл
   const userToAssignEmail = prompt('Введите email нового исполнителя') // запрашиваем второй
   const assignedUser = Users.listAll().find(user => user.email === assignedUserEmail) //
найдем текущего исполнителя
   const userToAssign = Users.listAll().find(user => user.email === userToAssignEmail)//
найдем второго исполнителя
  // если емейлы не найдены, то показываем ошибку
   if (assignedUser === undefined) {alert('Email текущего исполнителя не найден')}
   if (userToAssign === undefined) {alert('Email нового исполнителя не найден')}

   if (userToAssign !== undefined && userToAssign !== undefined) { // если все нормально
     for (const project of Current.company.list())
      for (const boards of project.list()) // проекты на доски
      for (const columns of boards.list()) // доски на колонки
      for (const task of columns.list()) { // колонки на задачи
        if (Users.isUserAssigned(assignedUser, task)) { // если старый сотрудник подписан
```

```
          const usersInTask = Users.getAssigned(task, true) // получим список уже подписанных
сотрудников
          const newUsersList = [...usersInTask, userToAssign] // добавим в него нового
    Users.assignUser(newUsersList, task) // применим этот список
    Users.addToChat(userToAssign, task) // подпишем в чат
     if (Users.isInProject(assignedUser, project)) { // в проекты, в которые добавлен текущий
исполнитель
        Users.addToProject(userToAssign, project) // подпишем второго исполнителя
       }
  }}}
}}
```

Ограничивает количество задач в колонке

```
//в скрипте нужно заполнить два поля: id колонки в column и ограничение количества задач в ней

const column = '0da6cadd-7717-41cd-8dbe-6b571d15301a' // id колонки
const count = 10 // максимальное количество задач в колонке

Items.onBeforeAdd = function (location, name) { // смотрим перед добавлением
  if (location.id === column) { // если колонка совпадает с нужной
    const columnCount = location.list().filter(x => x.isArchived() === false).length //
получаем количество неархивных задач
    if (columnCount >= count) { // если больше нашего количества
    alert('В колонке больше 10 задач!') // выводим сообщение
    return false // запрещаем добавление
    }
  } else { // иначе
  return true // разрешаем
  }
};


Items.onMove = function (object, from, to) { // при перемещении задачи
  if (to.id === column) { // если колонка назначения совпадает с нужной
    const columnCount = to.list().filter(x => x.isArchived() === false).length // получаем
количество неархивных задач
    if (columnCount >= count) { // если больше нашего количества
```

```
    alert('В колонке больше 10 задач!') // выводим сообщение
    return false // запрещаем добавление
    }
  } else { // иначе
  return true // разрешаем
  }
};
```

Отписывает от всех задач доски через кнопку

> Работает только в браузере с возможностью открыть диалог подтверждения (confirm).

```
if (Current.board && Current.project) { //есть есть доска и проект
    Current.onBoardChange = function (oldBoard, newBoard) {
  //при смене доски
  const boardList = Current.project.list(); //собираем все проекты
  boardList.forEach(function (board) {
    //для каждой доски
    const btn = UI.button("Отписаться от всех задач"); //создаем кнопку
    board.ui.clear(); // предварительно очищаем, чтобы удалить предыдущий и не дублировать
    btn.onClick = function (e) {
      //в кнопке
      const warn = confirm(
        "Вы действительно хотите отписаться от всех задач доски?"
      ); //размещаем предупреждение
      if (warn) {
        //если все ок
        for (const column of Current.board.list()) //для колонок в доске
          for (const task of column.list()) {
            //для задач в колонке
            Chat.removeUser(task, Current.user); //отписываем пользователя
          }
      }
    };
    board.ui.add(btn); //добавляем кнопку в интерфейс
  });}
};
```

Подписка на все чаты задач (при их создании)

Скрипт работает только для администраторов компании, внутри скрипта нужно указать их список

Не работает для подзадач.

```
// Нужно заполнить e-mail-ы администраторов в listOfEmails, которые будут подписываться на чаты

const listOfEmails = ["example1@example.com", "example2@example.com"]; // список emailов для подписки
const findId = listOfEmails.map((email) => Users.get(email)); // переведем почты в id
const justAdmins = findId.filter((user) => user.isAdmin); // отфильтруем только администраторов

Items.onAdd = function (task) {
  // при добавлении
  if (task.type === "Task") {
    // задачи
    justAdmins.forEach((admin) => Chat.addUser(task, admin)); // подписываем на чат
  }
};
```

Уведомление в чат о перемещении задачи

Не работает для подзадач.

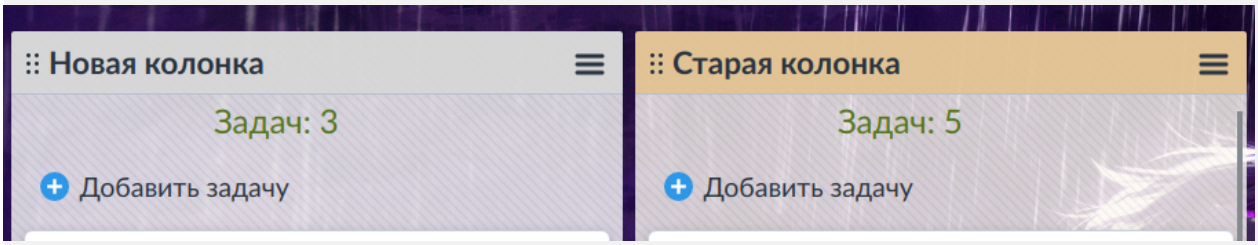
```
Items.onMove = function (task, from, to) { // при перемещении
    if (task.type === 'Task') { // задачи
      Chat.postMessage(task, '', `Сотрудник ${Current.user.name} переместил задачу из колонки «${from.name}» в колонку «${to.name}».`) // пишем сообщение в чат
    }
  };
```

Архивация задач при выполнении

> Может быть реализовано штатным функционалом YouGile: перейдите в Настройки доски > Основные и убедитесь, что галочка Автоматически архивировать выполненные задачи включена.

```
// Архивирует задачи при их выполнении
Items.onUpdate = function(obj) { // вызываем при обновлении
    if (obj.isCompleted() === true) { // если задача выполнена
        obj.setTaskCompleted(true); // то архивируем ее
    }
};
```

Считает количество задач в колонке и печатает его в интерфейсе




```
// Пишет количество задач в колонках при отрисовке страницы и обновлении объектов.
// Вносить в него ничего не надо, можно в p.style поменять что-то на свой вкус
if (Current.board){ //если есть доска
Current.onBoardChange = function (oldBoard, newBoard) { //работаем при смене доски
  const listOfColumns = Current.board.list() //получаем список колонок
  listOfColumns.forEach(function (i) { // перебираем каждую колонку
    if (!Items.get(i.id).isMirror() && !Items.get(i.id).isReport()) { // если колонка не зеркало и не сводка
    const column = Items.get(i.id); // получаем id колонки
    const numberTasks = column.list() // берем общее количество задач в колонке
    const tasksIsNotArchived = numberTasks.filter(x => x.isArchived() === false) // забирем задачи не в ахиве
    const p = UI.panel(); // создаем контейнер
    column.ui.clear() // предварительно очищаем, чтобы удалить предыдущий и не дублировать
    column.ui.add(p);
    p.style = {
      margin: 'auto',
      width: '100px',
      padding: 'auto',
```

```
      color: '#572'
    }; // оформляем контейнер
    p.add(UI.text('Задач: ' + tasksIsNotArchived.length)); // пишем текст
  }})
}


Items.onUpdate = function (obj) { //вызываем функцию при обновлении,
  // чтобы работало в реальном времени
  Current.onBoardChange()
};}
```

Запрашивает обязательный комментарий при перемещении задачи в другую колонку и печатает его в описание

> Работает только в браузере с возможностью открыть запрос (prompt).

```
// Запрашивает обязательный комментарий при перемещении задачи
Items.onMove = function(obj, from, to) {
    if (to.id === 'id колонки') { //если id колонки совпадает
        let comment = prompt('Введите комментарий') //запрашиваем комментарий
        if (!comment) { //если комментария нет
            return false // отказываем
        } else { //иначе
            Chat.postMessage(obj, '', `Задача перемещена пользователем ${Current.user.name}`)
//пишем в чат, что переместили задачу
            Chat.setDescription(obj, Chat.getDescription(obj) + '<br> <p><b>Комментарий
пользователя ' + Current.user.name + ': </b></p>' +
                '<p>' + comment + '</p>') //пишем в описание комментарий
        }
        return true
    }
}
```

Назначение пользователя в определенной колонке

```
// Добавляет исполнителя в задачу, если ее переместить в колонку и у задачи нет исполнителя.
// Надо вписать id колонки и id пользователя.
// Для текущего пользователя (кто перемещает задачу) можно вместо id пользователя вписать
Current.user.id без кавычек, это сделает его исполнителем
Items.onMove = function(obj, from, to) {
    const task = Items.get(obj.id) //берем id таска
    const user = Users.get('id пользователя'); //берем id пользователя
    if (to.id === '<id колонки>' && !Users.getAssigned(task)) { //если id колонки совпадает
        //и в задаче нет исполнителя
        Users.assignUser(user, task); // назначаем пользователя
    }
};
```

Скрывает задачу не из "белого списка" аккаунтов, если на нее навесить определенный стикер

```
// Скрывает задачу, если на него закреплен стикер (в примере – состояние "Запрет" для стикера
"Ограничение")
// userRestrict – массив, в который вносятся emailы, для которых задача скрывается
Items.isHidden = function(object) { // функция скрытия
    const stickerRestrict = Stickers.get('Ограничение'); // забираем нужный текстовый стикер
    const allowToSee = Stickers.getValue(object, stickerRestrict); //забираем состояние этого
стикера
    const userRestrict = ['example1@example.com', 'example2@example.com']; //массив почт, для
которых задача скроется
    function checkEmail(email) { // функция, которая возвращает совпадение запрещенного списка
с текущим пользователем
        return email === Current.user.email
    }
    const restrict = userRestrict.find(checkEmail); // ищет совпадение

    if (object.type === 'Task' && allowToSee === 'Запрет' && restrict !== undefined) { //если
задача со стикером Запрет
        // и текущий пользователь попадает в список
        return true // скрываем
    }
```

```
    return false; // в остальных случаях должно быть открыто
};
```

Сообщение в чат при удалении исполнителя

```
Stickers.onUnpin = function(task, sticker) { //при откреплении стикера
    if (sticker.name === 'User') { //если ститкер — исполнитель
        const userID = Stickers.getValue(task, sticker) //берем id исполнителя
        const userName = Users.get(userID).name //получаем его имя
        Chat.postMessage(task, '', `${userName} удален из исполнителей задачи`) // пишем в чат
задачи
    }
    return true;
}
```

Сообщение в чат при добавлении файла в описание задачи

```
//Ниже — единожды запускаемый процесс просмотра всех задач для фиксации дампа описания
for (const project of Current.company.list()) // разбиваем компанию на проекты
      for (const boards of project.list()) // проекты на доски
        for (const columns of boards.list()) // доски на колонки
        for (const task of columns.list()) { //колонки на задаче
            const dump = task.getData() // читаем дамп
            const desc = Chat.getDescription(task) //и описание
        if (dump.description !== desc) { // если не совпадают
            dump.description = desc
            task.setData(dump) } // пишем дамп
        }
//дальше работаем по обновлению задач
    Items.onUpdate = function(obj) { // при обновлении
    if (obj.id === Current.chat.id) { //фильтруем по открытой задаче (избегаем множества
срабатываний)
        const dump = obj.getData() //читаем дамп
        const currenDesc = Chat.getDescription(obj); // берем описание задачи
        const diff = findDiff(dump.description, currenDesc) // сравниваем и находим разницу
```

```
        if (diff.includes('rel="noopener noreferrer"')) { // если в разнице есть свойство вложения
            Chat.postMessage(obj, '', 'Файл добавлен в описание') // пишем в чат
        }
        dump.description = currenDesc //переписываем дамп в любом случае
        obj.setData(dump) // сохраняем текущее описание в дамп на будущее
    }
};

function findDiff(str1, str2) { // это функция, которая сравнивает две строки и выводят между ними разницу
    let diff = "";
    str2.split('').forEach(function(val, i) {
        if (val != str1.charAt(i))
            diff += val;
    });
    return diff;
}
```

Сообщение в чат о прикреплении/изменении дедлайна

```
//Реагирует на создание и изменение дедлайна задачи, отписывая сообщение в чат задачи.
//Удаление дедлайна игнорирует
Stickers.onPin = function(task, sticker, value) { //при прикреплении стикера
    if (sticker.type === 'Deadline' && value !== undefined) { //если это дедлайн и у него у него есть значение
        Chat.postMessage(task, '', 'Прикреплен/изменен дедлайн'); //пишем сообщение в чат
    }
};
```

Не дает добавить задачу, если есть с таким же названием в компании

> Не работает для подзадач.

```
Items.onBeforeAdd = function (location, name) { // перед добавлением
if (location.type === 'Column') // задачи
  for (const project of Current.company.list()) // разбиваем компанию на проекты
      for (const boards of project.list()) // проекты на доски
      for (const columns of boards.list()) // доски на колонки
      for (const task of columns.list()) { // колонки на задачи
        if (name == task.name) { // если название совпадает
          Notifier.error('Задача с таким названием уже есть'); // показываем ошибку
          return false // запрещаем
        }}
        return true // разрешаем, если ничего не запретилось
        }
```

Отправка сообщения в чат при изменении чеклистов

> Если чат задачи открыт несколькими сотрудниками, то сообщения в чат будут дублироваться

Изменение чеклиста.webm

```
Items.onUpdate = function(obj) { //при обновлении
    if (obj.id === Current.chat.id) { //если объект — текущий чат
        const checkListsFact = Chat.getSubtasks(obj); // получаем чеклисты
        const checkListsDump = obj.getData().checklists; // получаем дамп записи чеклистов
        if (JSON.stringify(checkListsFact) !== JSON.stringify(checkListsDump)) { //если дамп и
чеклисты не совпадают
            if (checkListsDump === undefined) { //если дамп пуст
                obj.setData({
                    checklists: checkListsFact
                }); //записываем дамп
            } else if (checkListsFact.length !== checkListsDump.length) { //иначе сравниваем
длину чеклста и дампа.
                // если разница есть → что-то делали со списком чеклистов
                obj.setData({
                    checklists: checkListsFact
                }); // записываем дамп
                Chat.postMessage(obj, Users.get(''), 'Изменен список чеклиста') // пишем в чат
```

```
об изменении списка чеклиста
            } else { //иначе → если менялся не список чеклиста, то менялся пункт чеклиста
                obj.setData({
                    checklists: checkListsFact
                }); // записываем дамп
                Chat.postMessage(obj, Users.get(''), 'Изменен пункт чеклиста') // пишем в чат,
что менялся пункт чеклиста
            }
        }
    }
};
```

Копирует id задачи в буфер обмена по Ctrl + Alt + C

```
Events.onKeyDown = function (event) {
    if (
      Current.chat &&
      Current.chat.type === "Task" && //если задача
      Events.isCtrlPressed() && //и зажат контрол
      Events.isAltPressed() && //и альт
      event.keyCode === 67 // и C
    ) {
      const companyTail = Current.company.id.substring(Current.company.id.length - 12) //
режеим хвостик
      const taskTail = Current.chat.id.substring(Current.chat.id.length - 12); //режеим
хвостик
      App.copyToClipboard(
        `https://yougile.com/team/${companyTail}/#chat:${taskTail}`,
      ); // в буфер
      Notifier.success("Ссылка на тикет скопирована"); // уведомление
    }
  }
```