

# Доработки системы

- [Как доработать систему](#)
- [Примеры скриптов конфигулятора](#)

# Как доработать систему

В YouGile есть встроенный редактор кода (конфигуратор), позволяющий полностью переделать систему под себя.

Пользователи YouGile с правами администратора могут модифицировать работу системы под нужды команды при помощи простых скриптов на javascript.

Чтобы попасть в конфигуратор, нужно нажать комбинацию клавиш `ctrl + ~`

Подробнее про работу конфигуратора — в данном мануале:

<https://ru.yougile.com/media/docs/yougile-api-manual.pdf>

В этом 10-минутном видео показаны примеры реализации скриптов, решающих конкретные задачи:

<https://rutube.ru/play/embed/d3a9eae5e123bc80f3cbe9cc24f2bdf3>

Также с примерами скриптов Вы можете ознакомиться в статье [Примеры скриптов конфигуратора](#)

Видеокейс внедрения YouGile на завод кранов. Для построения бизнес-процессов реализованы доработки с использованием конфигуратора:

<https://rutube.ru/play/embed/a941077f074e9035251fbe7480d67b3f/>

Доработки в YouGile также можно реализовать через REST API, инструкция по ссылке

<https://ru.yougile.com/api-v2#/>

# Примеры скриптов конфигуратора

В статье представлены скрипты, которые вы можете использовать в конфигураторе и редактировать в любых ваших целях.

**ВАЖНО:** скрипты не проходили полноценного тестирования и не являются штатным функционалом, поэтому можно ожидать, что они будут сбоить или работать неожиданным образом.

Список возможностей, которыми вы можете дополнить YouGile через конфигуратор:

- Убирает адресата из названия задачи в определенной колонке (для интеграции с почтой)
- Множит по клику на карточку задачи через Shift задачи на исполнителей
- Добавляет к названию задачи названия проекта и доски
- Берет первые три цифры из описания и крепит их к задаче числовым стикером
- При клике на карточку задачи через Shift назначать себя исполнителем, а через Alt — еще удалить участников чата
- Прочитывает все чаты по Ctrl + Shift + Backspace
- Открывает созданную задачу, если не зажата Alt. Если зажата → добавляет как обычно
- Создает несколько задач из списка
- Добавляет второго исполнителя ко всем задачам первого исполнителя
- Ограничивает количество задач в колонке
- Отписывается от всех задач доски через кнопку
- Подписка на все чаты задач (при их создании)
- Уведомление в чат о перемещении задачи
- Архивация задач при выполнении
- Считает количество задач в колонке и печатает его в интерфейсе
- Запрашивает обязательный комментарий при перемещении задачи в другую колонку и печатает его в описание
- Назначение пользователя в определенной колонке
- Скрывает задачу не из "белого списка" аккаунтов, если на нее навесить определенный стикер
- Сообщение в чат при удалении исполнителя
- Сообщение в чат при добавлении файла в описание задачи
- Сообщение в чат о прикреплении/изменении дедлайна
- Не дает добавить задачу, если есть с таким же названием в компании

- Отправка сообщения в чат при изменении чеклистов

## Не дает выполнить задачу с истекшим дедлайном

```
const deadline = Stickers.get('Deadline') // стикер

Items.onUpdate = function(obj) { //вызываем при обновлении
  if (obj.type === 'Task') { //если задача
    const deadlineValue = Stickers.getValue(obj, deadline) //записываем
    if (obj.isCompleted() === true && //если выполнена
        deadlineValue !== undefined && //и дедлайн прикреплен
        deadlineValue.current.deadline < App.time()) { //и истек
      obj.setCompleted(false) //развыполняем
      Notifier.error('Дедлайн истек и задачу не выполнить') //пишем предупреждение
    }}
  }
```

## Убирает адресата из названия задачи в определенной колонке (для [интеграции с почтой](#))

```
const column1 = "7c270d09-33a3-473c-8963-0b1c54a10f25"; //тут пишем нужную колонку
//ниже можно написать и другие колонки по образцу выше

const columns = [column1]; //указываем эти колонки через запятую

function cutFirst(text) {
  return text.substr(text.indexOf(" ") + 1);
}

Items.onUpdate = function (obj) {
  // при обновлении
  if (columns.includes(obj.id)) {
    //если колонка совпадает
    for (const task of obj.list()) {
      //перебираем ее задачи
      if (task.name.includes("@")) {
        //если есть @
        task.name = cutFirst(task.name); //отрезаем название по первому пробелу
      }
    }
  }
}
```

```
}  
}  
}  
};
```

## Множит по клику на карточку задачи через Shift задачи на исполнителей

```
Items.onClick = function (object) { // при клике  
  if (object.type === 'Task') { // на задачу  
    if (Events.isShiftPressed()) { // с зажатым шифтом  
      const originalName = object.name // берем название  
      const executors = Users.getAssigned(object, true) // исполнителей  
      const checklists = Chat.getSubtasks(object) // чеклисты  
      const description = Chat.getDescription(object) // описание  
      const usersInChat = Chat.listUsers(object)  
      function stickersInTask () { // функция для сбора стикеров в задаче  
        const stickers = Stickers.getAll().filter(sticker => Stickers.isPinned(object, sticker))  
        const values = stickers.map(sticker => ({  
          'key': sticker,  
          'value': Stickers.getValue(object, sticker)}))  
        return values  
      }  
  
      if (executors.length > 1) { // если несколько исполнителей  
        Users.assignUser(executors[0], object) // оставляем в задаче первого исполнителя  
        object.name = `[${executors[0].name}] ${originalName}` // ставим его имя в название  
        usersInChat.forEach(user => Chat.removeUser(object, user)) //чистим чат  
        Chat.addUser(object, executors[0]) // подписываем  
        executors.shift() // удаляем из массива  
        executors.forEach(executor => { // у остальных  
          object.up().add(`[${executor.name}] ${originalName}`) // добавляем по задаче  
          const currentTask = object.up().find(`[${executor.name}] ${originalName}`) // ищем ее  
          stickersInTask().forEach(sticker => { //для каждого стикера  
            setTimeout(function () { // таймаут для стабильности  
              Stickers.pin(currentTask, sticker.key, sticker.value) // ставим стикеры  
              Chat.setSubtasks(currentTask, checklists) // чеклисты
```

```

        Chat.setDescription(currentTask, description) // описание
        Users.assignUser(executor, currentTask) // исполнителя
        usersInChat.forEach(user => Chat.removeUser(currentTask, user)) //чистим чат
        Chat.addUser(currentTask, executor) // подписываем
    }, 1000)}})}}
    return false // не открываем задачу
  }}
  return true // иначе открываем
}

```

## Добавляет к названию задачи названия проекта и доски

```

Items.onAdd = function (object) { //при добавлении
  if (object.type === 'Task' && //задачи
    object.up()) { // на доску
    object.name = `[${object.up().up().up().name}, ${object.up().up().name}] ${object.name}` //
    переименовываем
  }
};

```

## Берет первые три цифры из описания и крепит их к задаче числовым стикером

```

const yourNumSticker = Stickers.get('Число') // напишите название своего стикера

Items.onUpdate = function(obj) { // при обновлении
  if (obj.type === 'Task') { // задачи
    let descDump = obj.getData().description; //берем наш дамп описания задачи
    if (descDump === undefined) {
      descDump = ''
    } //если дампа нет, то оставляем его пустым
    const currenDesc = Chat.getDescription(obj); // берем описание задачи
    if (descDump !== currenDesc) { // если разное с дампом
      const twoLetters = parseInt(currenDesc.slice(0, 6).replaceAll(/<V?[^>]+(>|$)/gi, '')) // берем первые
      знаки как числа
      const numSticker = yourNumSticker // берем стикер
      if (!Number.isNaN(twoLetters)) { // если нормальное число

```

```

    Stickers.pin(obj, numSticker, twoLetters) // крепим стикер
  }}
  obj.setData({
    description: currenDesc
  }) // сохраняем текущее описание в дамп на будущее
}
};

```

При клике на карточку задачи через Shift назначать себя исполнителем, а через Alt — еще удалить участников чата

```

Items.onClick = function (object) { // при клике
  if (object.type === 'Task') { // на задачу
    if (Events.isShiftPressed()) { // если зажата Shift
      Users.assignUser(Current.user, object); // назначаем себя на задачу
      Chat.addUser(object, Current.user) // добавляем себя в чат
      return false // не открываем задачу
    }
    if (Events.isAltPressed()) { // если зажата Alt
      const listInChat = Chat.listUsers(object) // собираем участников чатов
      listInChat.forEach(user => Chat.removeUser(object, user)) // удаляем их из чата
      Users.assignUser(Current.user, object); // назначаем себя
      Chat.addUser(object, Current.user) // подписываем себя на чат
      return false // не открываем задачу
    }
  }
  return true; // открываем задачу
};

```

Прочитывает все чаты по Ctrl + Shift + Backspace

```

Events.onKeyUp = function (event) { // следим за клавиатурой
  if (Events.isShiftPressed() && // когда зажать Shift
    Events.isCtrlPressed() && // и Ctrl

```

```

event.keyCode === 8) { // и Backspace

  const warn = confirm( "Вы действительно хотите прочитать все чаты?"); //размещаем предупреждение
  if (warn) { //если все ок

    for (const project of Current.company.list()) // разбиваем компанию на проекты
    □for (const boards of project.list()) // проекты на доски
      for (const columns of boards.list()) // доски на колонки
        for (const task of columns.list()) { // колонки на задачи
          if (Chat.isUserInChat(task, Current.user)) { // берем только подписки
            Chat.markRead(task, Current.user); // прочитываем задачи
          }
        }
      }
    }
  }
}

```

Открывает созданную задачу, если не зажата Alt. Если зажата → добавляет как обычно

```

Items.onAdd = function (task) { // при добавлении
  if (task.type === 'Task') { // задачи
    !Events.isAltPressed()? Chat.open(task) : true //при незажатой Alt? открывает чат : иначе просто
    добавляет задачу
  }
};

```

Создает несколько задач из списка

```

Items.onBeforeAdd = function (location, name) { // перед добавлением
  if (name.includes('\n')) { // если есть перенос строк
    const tasks = name.split('\n').reverse() // режем строки на массивы по переносу обратным порядком
    tasks.forEach(name => location.add(name)) //добавляем задачи
    return false //не добавляя изначальную
  }
}

```

Добавляет второго исполнителя ко всем задачам первого исполнителя



Для запуска скрипта нужно из-под администратора нажать Ctrl + Shift + / , в первом поле заполнить почту уже существующего исполнителя, во втором — нового исполнителя.

Скрипт включает второго пользователя во все проекты существующего под ролью Сотрудник, не забудьте ее сменить.

Работает только в браузере с возможностью открыть запрос (prompt).

```
Events.onKeyUp = function (event) { // следим за клавиатурой
  if (Events.isShiftPressed() &&
    Events.isCtrlPressed() &&
    Current.user.isAdmin &&
    event.keyCode === 191) { // если вызывает админ через Shift, Ctrl и /
    const assignedUserEmail = prompt('Введите email текущего исполнителя') // запрашиваем первый емейл
    const userToAssignEmail = prompt('Введите email нового исполнителя') // запрашиваем второй
    const assignedUser = Users.listAll().find(user => user.email === assignedUserEmail) // найдем текущего
    исполнителя
    const userToAssign = Users.listAll().find(user => user.email === userToAssignEmail) // найдем второго
    исполнителя
    // если емейлы не найдены, то показываем ошибку
    if (assignedUser === undefined) {alert('Email текущего исполнителя не найден')}
    if (userToAssign === undefined) {alert('Email нового исполнителя не найден')}

    if (userToAssign !== undefined && userToAssign !== undefined) { // если все нормально
      for (const project of Current.company.list())
        for (const boards of project.list()) // проекты на доски
          for (const columns of boards.list()) // доски на колонки
            for (const task of columns.list()) { // колонки на задачи
              if (Users.isUserAssigned(assignedUser, task)) { // если старый сотрудник подписан
                const usersInTask = Users.getAssigned(task, true) // получим список уже подписанных сотрудников
                const newUsersList = [...usersInTask, userToAssign] // добавим в него нового
                Users.assignUser(newUsersList, task) // применим этот список
                Users.addToChat(userToAssign, task) // подпишем в чат
                if (Users.isInProject(assignedUser, project)) { // в проекты, в которые добавлен текущий исполнитель
                  Users.addToProject(userToAssign, project) // подпишем второго исполнителя
                }
              }
            }
          }
        }
      }
    }
  }
}
```

## Ограничивает количество задач в колонке

//в скрипте нужно заполнить два поля: id колонки в column и ограничение количества задач в ней

```
const column = '0da6cadd-7717-41cd-8dbe-6b571d15301a' // id колонки
```

```
const count = 10 // максимальное количество задач в колонке
```

```
Items.onBeforeAdd = function (location, name) { // смотрим перед добавлением
```

```
  if (location.id === column) { // если колонка совпадает с нужной
```

```
    const columnCount = location.list().filter(x => x.isArchived() === false).length // получаем количество неархивных задач
```

```
    if (columnCount >= count) { // если больше нашего количества
```

```
      alert('В колонке больше 10 задач!') // выводим сообщение
```

```
      return false // запрещаем добавление
```

```
    }
```

```
  } else { // иначе
```

```
    return true // разрешаем
```

```
  }
```

```
};
```

```
Items.onMove = function (object, from, to) { // при перемещении задачи
```

```
  if (to.id === column) { // если колонка назначения совпадает с нужной
```

```
    const columnCount = to.list().filter(x => x.isArchived() === false).length // получаем количество неархивных задач
```

```
    if (columnCount >= count) { // если больше нашего количества
```

```
      alert('В колонке больше 10 задач!') // выводим сообщение
```

```
      return false // запрещаем добавление
```

```
    }
```

```
  } else { // иначе
```

```
    return true // разрешаем
```

```
  }
```

```
};
```

## Отписывает от всех задач доски через кнопку

Работает только в браузере с возможностью открыть диалог подтверждения (confirm).

```
Current.onBoardChange = function (oldBoard, newBoard) {  
  //при смене доски  
  const boardList = Current.project.list(); //собираем все проекты  
  boardList.forEach(function (board) {  
    //для каждой доски  
    const btn = UI.button("Отписаться от всех задач"); //создаем кнопку  
    board.ui.clear(); // предварительно очищаем, чтобы удалить предыдущий и не дублировать  
    btn.onClick = function (e) {  
      //в кнопке  
      const warn = confirm(  
        "Вы действительно хотите отписаться от всех задач доски?"  
      ); //размещаем предупреждение  
      if (warn) {  
        //если все ок  
        for (const column of Current.board.list()) //для колонок в доске  
          for (const task of column.list()) {  
            //для задач в колонке  
            Chat.removeUser(task, Current.user); //отписываем пользователя  
          }  
        }  
      };  
      board.ui.add(btn); //добавляем кнопку в интерфейс  
    }  
  }  
};
```

## Подписка на все чаты задач (при их создании)

Скрипт работает только для администраторов компании, внутри скрипта нужно указать их список

Не работает для подзадач.

// Нужно заполнить e-mail-ы администраторов в listOfEmails, которые будут подписываться на чаты

```
const listOfEmails = ["example1@example.com", "example2@example.com"]; // список emailов для подписки  
const findId = listOfEmails.map((email) => Users.get(email)); // переведем почты в id  
const justAdmins = findId.filter((user) => user.isAdmin); // отфильтруем только администраторов
```

```
Items.onAdd = function (task) {  
  // при добавлении  
  if (task.type === "Task") {  
    // задачи  
    justAdmins.forEach((admin) => Chat.addUser(task, admin)); // подписываем на чат  
  }  
};
```

## Уведомление в чат о перемещении задачи

Не работает для подзадач.

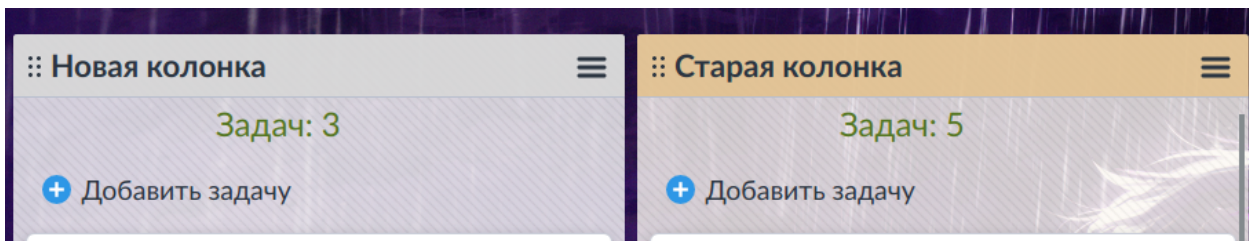
```
Items.onMove = function (task, from, to) { // при перемещении  
  if (task.type === 'Task') { // задачи  
    Chat.postMessage(task, "", `Сотрудник ${Current.user.name} переместил задачу из колонки  
«${from.name}» в колонку «${to.name}».`) // пишем сообщение в чат  
  }  
};
```

## Архивация задач при выполнении

Может быть реализовано штатным функционалом YouGile: перейдите в Настройки доски > Основные и убедитесь, что галочка Автоматически архивировать выполненные задачи включена.

```
// Архивирует задачи при их выполнении  
Items.onUpdate = function(obj) { // вызываем при обновлении  
  if (obj.isCompleted() === true) { // если задача выполнена  
    obj.setTaskCompleted(true); // то архивируем ее  
  }  
};
```

## Считает количество задач в колонке и печатает его в интерфейсе



```
// Пишет количество задач в колонках при отрисовке страницы и обновлении объектов.  
// Вносить в него ничего не надо, можно в p.style поменять что-то на свой вкус  
Current.onBoardChange = function (oldBoard, newBoard) { //работаем при смене доски  
  const listOfColumns = Current.board.list() //получаем список колонок  
  listOfColumns.forEach(function (i) { // перебираем каждую колонку  
    if (!Items.get(i.id).isMirror() && !Items.get(i.id).isReport()) { // если колонка не зеркало и не сводка  
      const column = Items.get(i.id); // получаем id колонки  
      const numberTasks = column.list() // берем общее количество задач в колонке  
      const tasksIsNotArchived = numberTasks.filter(x => x.isArchived() === false) // заберем задачи не в архиве  
      const p = Ul.panel(); // создаем контейнер  
      column.ui.clear() // предварительно очищаем, чтобы удалить предыдущий и не дублировать  
      column.ui.add(p);  
      p.style = {  
        margin: 'auto',  
        width: '100px',  
        padding: 'auto',  
        color: '#572'  
      }; // оформляем контейнер  
      p.add(Ul.text('Задач: ' + tasksIsNotArchived.length)); // пишем текст  
    })  
  }  
  
  Items.onUpdate = function (obj) { //вызываем функцию при обновлении,  
    // чтобы работало в реальном времени  
    Current.onBoardChange()  
  };
```

Запрашивает обязательный комментарий при перемещении задачи в другую колонку и печатает его в описание

Работает только в браузере с возможностью открыть запрос (prompt).

```
// Запрашивает обязательный комментарий при перемещении задачи
Items.onMove = function(obj, from, to) {
  if (to.id === 'id колонки') { //если id колонки совпадает
    let comment = prompt('Введите комментарий') //запрашиваем комментарий
    if (!comment) { //если комментария нет
      return false // отказываем
    } else { //иначе
      Chat.postMessage(obj, "", `Задача перемещена пользователем ${Current.user.name}`) //пишем в чат,
      что переместили задачу
      Chat.setDescription(obj, Chat.getDescription(obj) + '<br> <p><b>Комментарий пользователя ' +
      Current.user.name + ': </b></p>' +
      '<p>' + comment + '</p>') //пишем в описание комментарий
    }
    return true
  }
}
```

## Назначение пользователя в определенной колонке

```
// Добавляет исполнителя в задачу, если ее переместить в колонку и у задачи нет исполнителя.
// Надо вписать id колонки и id пользователя.
// Для текущего пользователя (кто перемещает задачу) можно вместо id пользователя вписать
Current.user.id без кавычек, это сделает его исполнителем
Items.onMove = function(obj, from, to) {
  const task = Items.get(obj.id) //берем id таска
  const user = Users.get('id пользователя'); //берем id пользователя
  if (to.id === '<id колонки>' && !Users.getAssigned(task)) { //если id колонки совпадает
    //и в задаче нет исполнителя
    Users.assignUser(user, task); // назначаем пользователя
  }
};
```

Скрывает задачу не из "белого списка" аккаунтов, если на нее навесить определенный стикер

```

// Скрывает задачу, если на него закреплен стикер (в примере — состояние "Запрет" для стикера
"Ограничение")
// userRestrict — массив, в который вносятся emailы, для которых задача скрывается
Items.isHidden = function(object) { // функция скрытия
    const stickerRestrict = Stickers.get('Ограничение'); // забираем нужный текстовый стикер
    const allowToSee = Stickers.getValue(object, stickerRestrict); //забираем состояние этого стикера
    const userRestrict = ['example1@example.com', 'example2@example.com']; //массив почт, для которых
задача скроется
    function checkEmail(email) { // функция, которая возвращает совпадение запрещенного списка с
текущим пользователем
        return email === Current.user.email
    }
    const restrict = userRestrict.find(checkEmail); // ищет совпадение

    if (object.type === 'Task' && allowToSee === 'Запрет' && restrict !== undefined) { //если задача со
стикером Запрет
        // и текущий пользователь попадает в список
        return true // скрываем
    }
    return false; // в остальных случаях должно быть открыто
};

```

## Сообщение в чат при удалении исполнителя

```

Stickers.onUnpin = function(task, sticker) { //при откреплении стикера
    if (sticker.name === 'User') { //если стикер — исполнитель
        const userID = Stickers.getValue(task, sticker) //берем id исполнителя
        const userName = Users.get(userID).name //получаем его имя
        Chat.postMessage(task, "", `${userName} удален из исполнителей задачи`) // пишем в чат задачи
    }
    return true;
}

```

## Сообщение в чат при добавлении файла в описание задачи

```

//Ниже — единожды запускаемый процесс просмотра всех задач для фиксации дампа описания
for (const project of Current.company.list()) // разбиваем компанию на проекты
{
  for (const boards of project.list()) // проекты на доски
  for (const columns of boards.list()) // доски на колонки
  for (const task of columns.list()) { //колонки на задаче
    const dump = task.getData() // читаем дамп
    const desc = Chat.getDescription(task) //и описание
    if (dump.description !== desc) { // если не совпадают
      dump.description = desc
      task.setData(dump) } // пишем дамп
  }
}

//далее работаем по обновлению задач
Items.onUpdate = function(obj) { // при обновлении
  if (obj.id === Current.chat.id) { //фильтруем по открытой задаче (избегаем множества срабатываний)
    const dump = obj.getData() //читаем дамп
    const currenDesc = Chat.getDescription(obj); // берем описание задачи
    const diff = findDiff(dump.description, currenDesc) // сравниваем и находим разницу
    if (diff.includes('rel="noopener noreferrer"')) { // если в разнице есть свойство вложения
      Chat.postMessage(obj, '', 'Файл добавлен в описание') // пишем в чат
    }
    dump.description = currenDesc //переписываем дамп в любом случае
    obj.setData(dump) // сохраняем текущее описание в дамп на будущее
  }
};

function findDiff(str1, str2) { // это функция, которая сравнивает две строки и выводят между ними
разницу
  let diff = "";
  str2.split("").forEach(function(val, i) {
    if (val !== str1.charAt(i))
      diff += val;
  });
  return diff;
}

```

Сообщение в чат о прикреплении/изменении дедлайна



```
//Реагирует на создание и изменение дедлайна задачи, отписывая сообщение в чат задачи.  
//Удаление дедлайна игнорирует  
Stickers.onPin = function(task, sticker, value) { //при прикреплении стикера  
  if (sticker.type === 'Deadline' && value !== undefined) { //если это дедлайн и у него у него есть  
значение  
    Chat.postMessage(task, '', 'Прикреплен/изменен дедлайн'); //пишем сообщение в чат  
  }  
};
```

## Не дает добавить задачу, если есть с таким же названием в компании

Не работает для подзадач.

```
Items.onBeforeAdd = function (location, name) { // перед добавлением  
if (location.type === 'Column') // задачи  
  for (const project of Current.company.list()) // разбиваем компанию на проекты  
    for (const boards of project.list()) // проекты на доски  
      for (const columns of boards.list()) // доски на колонки  
        for (const task of columns.list()) { // колонки на задачи  
          if (name === task.name) { // если название совпадает  
            Notifier.error('Задача с таким названием уже есть'); // показываем ошибку  
            return false // запрещаем  
          }  
        }  
  return true // разрешаем, если ничего не запретилося  
}
```

## Отправка сообщения в чат при изменении чеклистов

Если чат задачи открыт несколькими сотрудниками, то сообщения в чат будут дублироваться

Изменение чеклиста.webm

```

Items.onUpdate = function(obj) { //при обновлении
  if (obj.id === Current.chat.id) { //если объект — текущий чат
    const checkListsFact = Chat.getSubtasks(obj); // получаем чеклисты
    const checkListsDump = obj.getData().checklists; // получаем дамп записи чеклистов
    if (JSON.stringify(checkListsFact) !== JSON.stringify(checkListsDump)) { //если дамп и чеклисты не
совпадают
      if (checkListsDump === undefined) { //если дамп пуст
        obj.setData({
          checklists: checkListsFact
        }); //записываем дамп
      } else if (checkListsFact.length !== checkListsDump.length) { //иначе сравниваем длину чеклиста и
дампа.
        // если разница есть → что-то делали со списком чеклистов
        obj.setData({
          checklists: checkListsFact
        }); // записываем дамп
        Chat.postMessage(obj, Users.get(""), 'Изменен список чеклиста') // пишем в чат об изменении
списка чеклиста
      } else { //иначе → если менялся не список чеклиста, то менялся пункт чеклиста
        obj.setData({
          checklists: checkListsFact
        }); // записываем дамп
        Chat.postMessage(obj, Users.get(""), 'Изменен пункт чеклиста') // пишем в чат, что менялся пункт
чеклиста
      }
    }
  }
};

```

## Копирует id задачи в буфер обмена по Ctrl + Alt + C

```

Events.onKeyDown = function (event) {
  if (
    Current.chat &&
    Current.chat.type === "Task" && //если задача
    Events.isCtrlPressed() && //и зажат контрол
    Events.isAltPressed() && //и альт
    event.keyCode === 67 // и C
  ) {

```

```
const companyTail = Current.company.id.substring(Current.company.id.length - 12) // режим хвостик
const taskTail = Current.chat.id.substring(Current.chat.id.length - 12); //режим хвостик
App.copyToClipboard(
  `https://yougile.com/team/${companyTail}/#chat:${taskTail}`,
); // в буфер
Notifier.success("Ссылка на тикет скопирована"); // уведомление
}
}
```