

???????? ???? ??????????????  
????????????? ???????????

В YouGile есть стикеры, позволяющие управлять ресурсами времени:

Дедлайн, Таймер, Секундомер, Таймтрекинг и стикер с интервалами дат.

????????

Стикер присутствует по умолчанию на каждой новой доске.

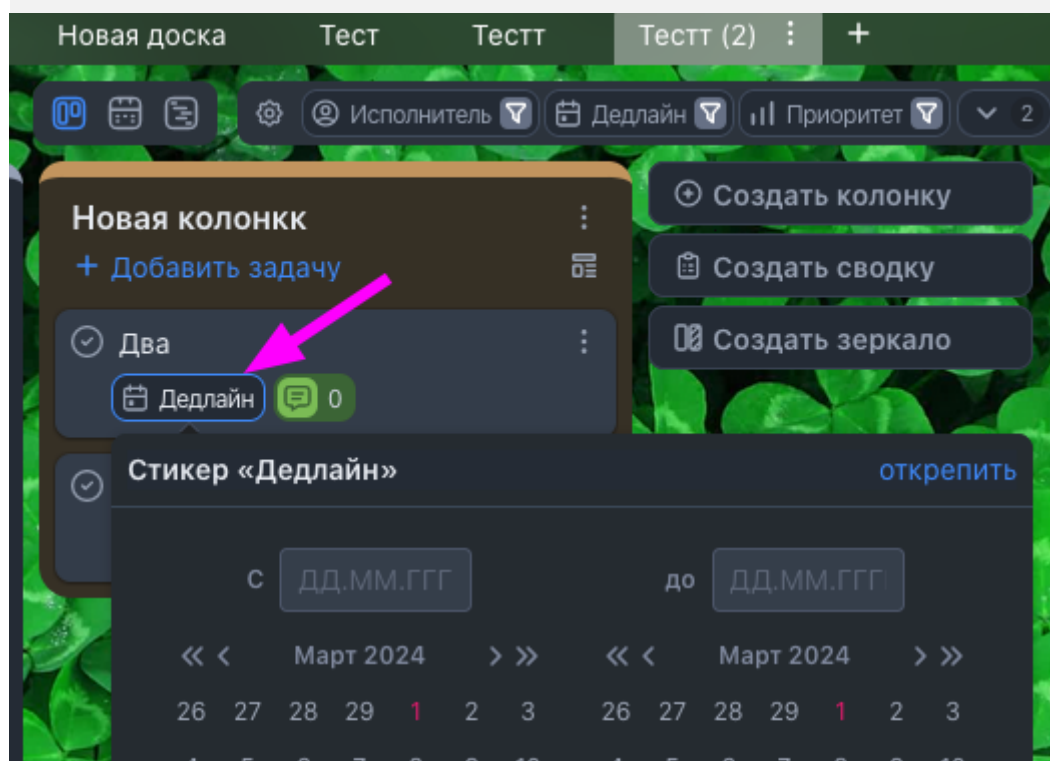
Он позволяет запланировать задачу, а также напоминает пользователям о задаче, уведомляя о ней до наступления дедлайна. Можно получить нотификацию на телефон и почту. Можно получить напоминание заранее, например, за 3 часа.

Чтобы установить сроки выполнения задачи, нужно прикрепить стикер "Дедлайн" к задаче.

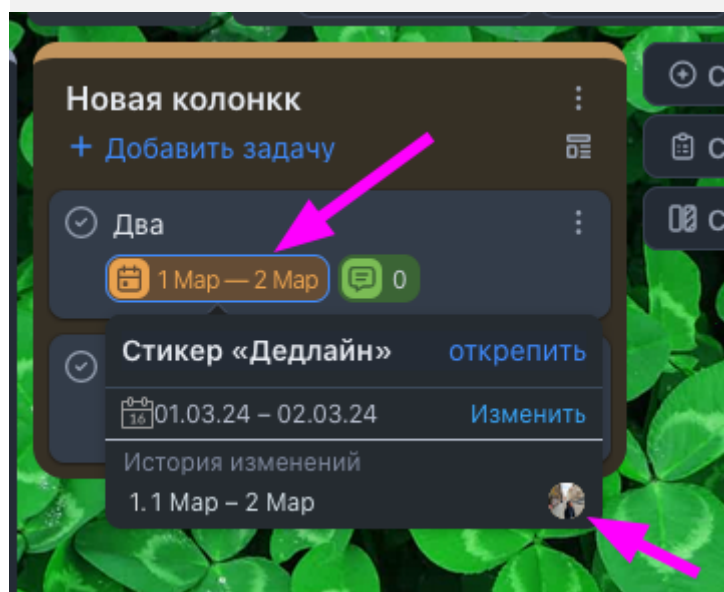
Затем следует нажать на него мышкой, и из календаря выбрать дату окончания задачи, установить время, при необходимости. Можно установить напоминания о задаче за 1, 4, 8 часа или сутки до наступления дедлайна.

После установки даты окончания задачи сверху появится кнопка "Добавить дату начала".

После нажатия на неё можно установить дату начала задачи.



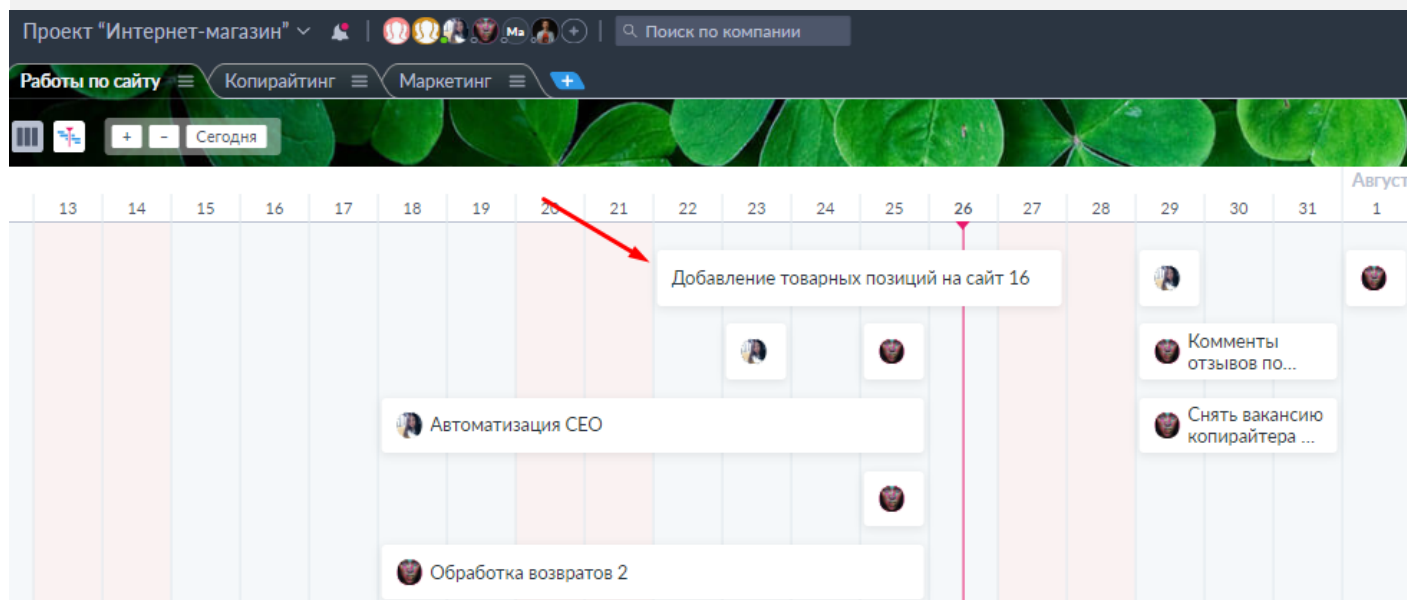
Чтобы изменить назначенный дедлайн, нужно нажать на стикер "Дедлайн" на задаче, и далее- на "Изменить"



Уведомления - напоминания о дедлайне, а также уведомления в случае просрочки задачи приходят в систему, а также на почту пользователю, назначенному на задачу, а также подписчикам задачи.

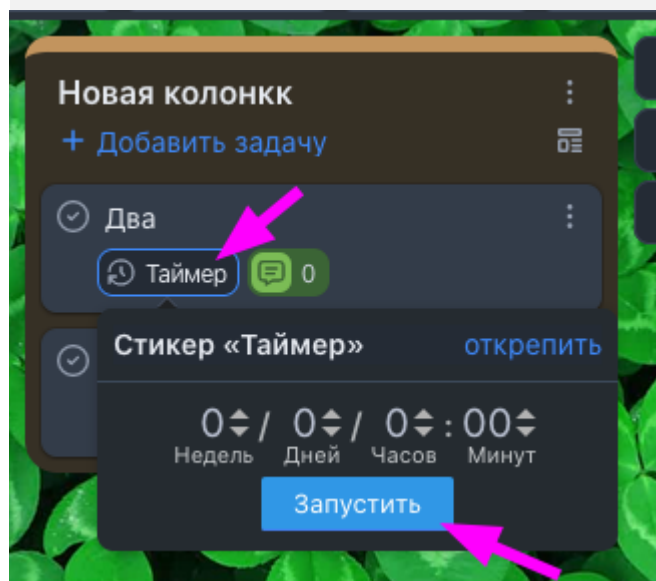
Установить дату начала и окончания задачи также можно, переключив доску в вид Ганта.

Здесь даты начала и конца задачи задаются простым перетаскиваем.



??????

Стикер "Таймер" можно набросить на любую задачу. После этого его необходимо запустить, через верхнюю стрелку добавить время, и начнется обратный отсчет установленного времени.



??????????

На задачу можно набросить секундомер, который остановится, когда задача будет закрыта.

Вся команда может наглядно видеть, сколько задача уже находится в открытом состоянии. При анализе завершенных проектов можно видеть, сколько ушло на выполнение задач с точностью до секунды.

<https://rutube.ru/play/embed/c69f9d1c5244ea64b1503a8807d5cd88>

??????????

Таймтрекинг — инструмент для управления временем в команде. Собирает информацию о запланированном и фактическом времени, потраченном на задачу, и формирует из этих данных отчеты.

Подробнее в статье [Таймтрекинг](#)

<https://rutube.ru/play/embed/634f049320f831108af86cfe89da7e97>

??????? ? ????????????? ???

Позволяет распределять задачи по временным отрезкам (Спринтам). Обычно спринт — это 1-3 недели. Очень распространенный инструмент во всех Agile-методологиях. Позволяет реализовывать проект небольшими циклами/итерациями.

<https://rutube.ru/play/embed/756329c0ade28f1e9391fbc2412bc722>

Revision #4

Created 31 October 2022 15:22:09 by Admin

Updated 19 September 2024 09:02:38 by Admin