Стикеры для управления ресурсами времени

В YouGile есть стикеры, позволяющие управлять ресурсами времени:

Дедлайн, Таймер, Секундомер, Таймтрекинг и стикер с интервалами дат.

Дедлайн

Стикер присутствует по умолчанию на каждой новой доске.

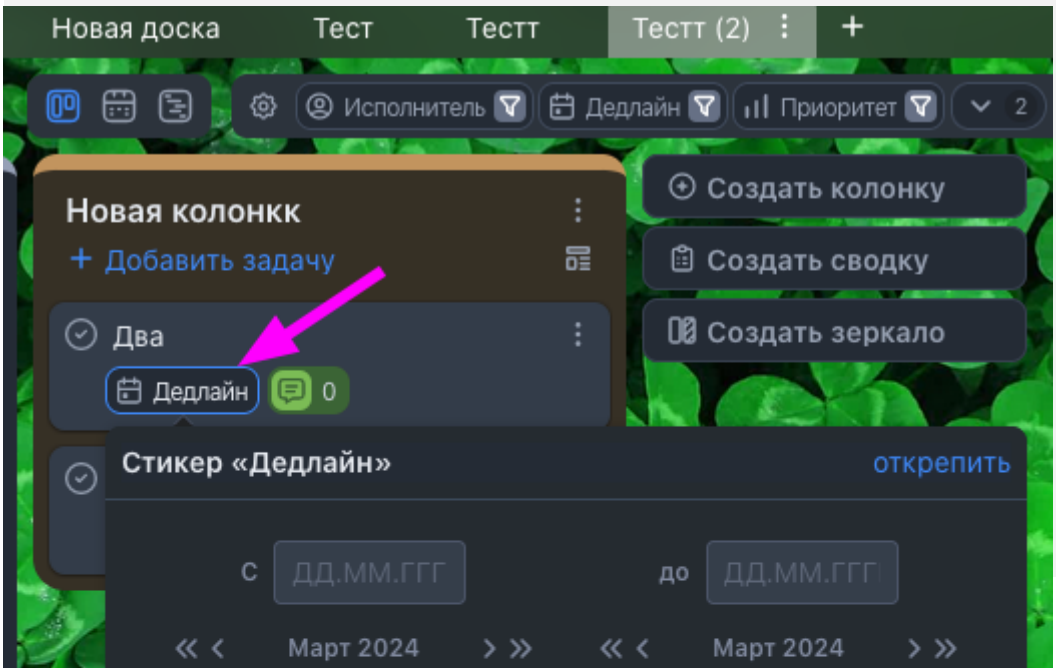
Он позволяет запланировать задачу,а также напоминает пользователям о задаче, уведомляя о ней до наступления дедлайна. Можно получить нотификацию на телефон и почту. Можно получить напоминание заранее, например, за 3 часа.

Чтобы установить сроки выполнения задачи, нужно прикрепить стикер "Дедлайн" к задаче.

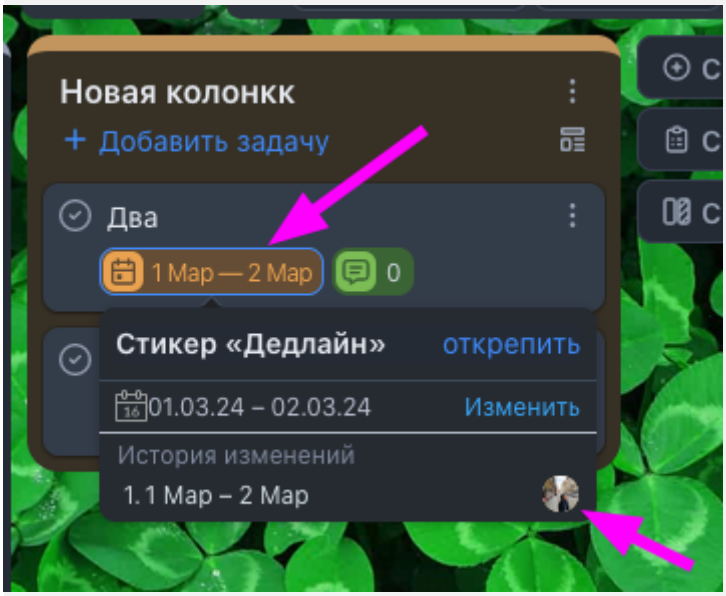
Затем следует нажать на него мышкой, и из календаря выбрать дату окончания задачи, установить время, при необходимости. Можно установить напоминания о задаче за 1 , 4 8 часа или сутки до наступления дедлайна.

После установки даты окончания задачи вверху появится кнопка "Добавить дату начала".

После нажатия на неё можно установить дату начала задачи.



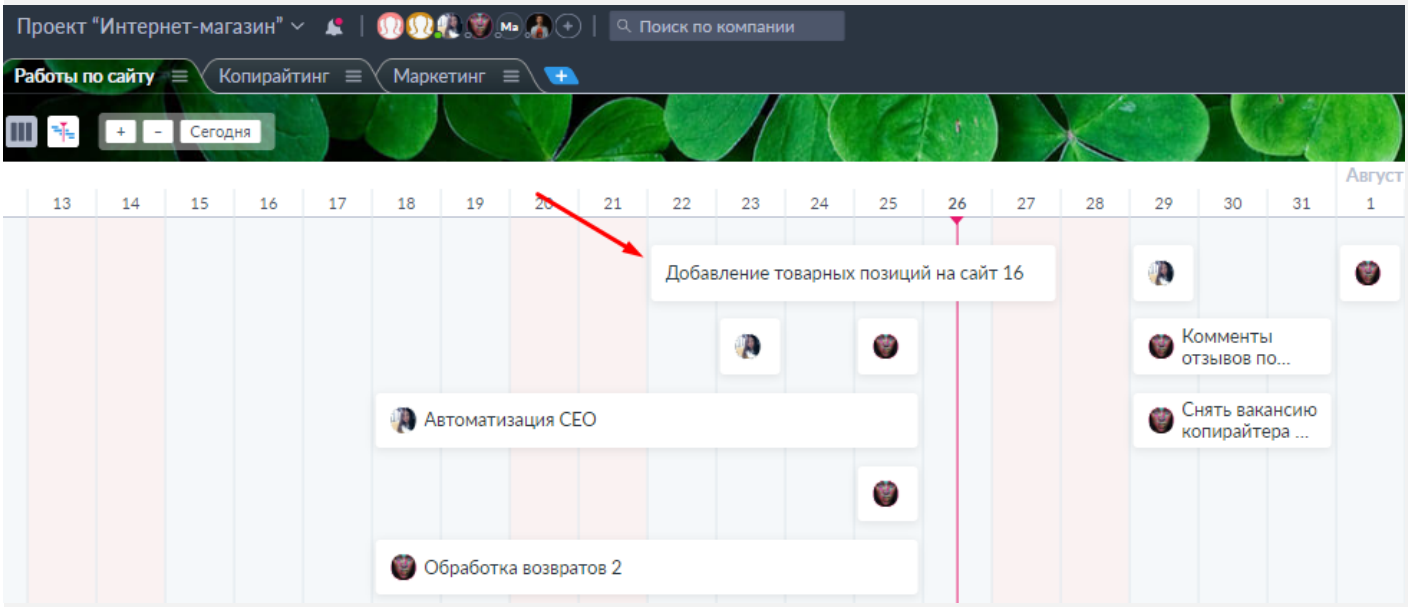
Чтобы изменить назначенный дедлайн, нужно нажать на стикер "Дедлайн" на задаче, и далее- на "Изменить"



Уведомления - напоминания о дедлайне, а также уведомления в случае просрочки задачи приходят в систему, а также на почту пользователю, назначенному на задачу, а также подписчикам задачи.

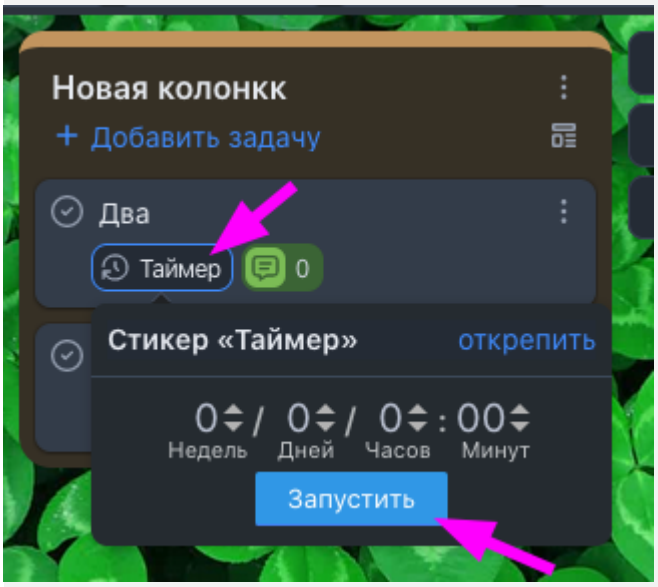
Установить дату начала и окончания задачи также можно, переключив доску в вид Ганта.

Здесь даты начала и конца задачи задаются простым перетаскиваем.



Таймер

Стикер "Таймер" можно набросить на любую задачу. После этого его необходимо запустить, через верхнюю стрелку добавить время, и начнется обратный отсчет установленного времени.



Секундомер

На задачу можно набросить секундомер, который остановится, когда задача будет закрыта.

Вся команда может наглядно видеть, сколько задача уже находится в открытом состоянии. При анализе завершенных проектов можно видеть, сколько ушло на выполнение задач с точностью до секунды.

https://rutube.ru/play/embed/c69f9d1c5244ea64b1503a8807d5cd88

Таймтрекинг

Таймтрекинг — инструмент для управления временем в команде. Собирает информацию о запланированном и фактическом времени, потраченном на задачу, и формирует из этих данных отчеты.

Подробнее в статье Таймтрекинг

https://rutube.ru/play/embed/634f049320f831108af86cfe89da7e97

Стикеры с интервалами дат

Позволяет распределять задачи по временным отрезкам (Спринтам). Обычно спринт — это 1-3 недели. Очень распространенный инструмент во всех Agile-методологиях. Позволяет реализовывать проект небольшими циклами/итерациями.

https://rutube.ru/play/embed/756329c0ade28f1e9391fbc2412bc722

Revision #4
Created 2022-10-31 15:22:09 UTC by Admin
Updated 2024-09-19 09:02:38 UTC by Admin