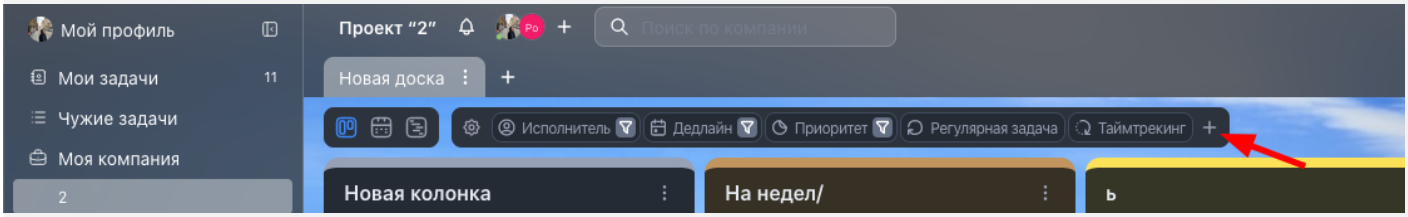
Стикеры

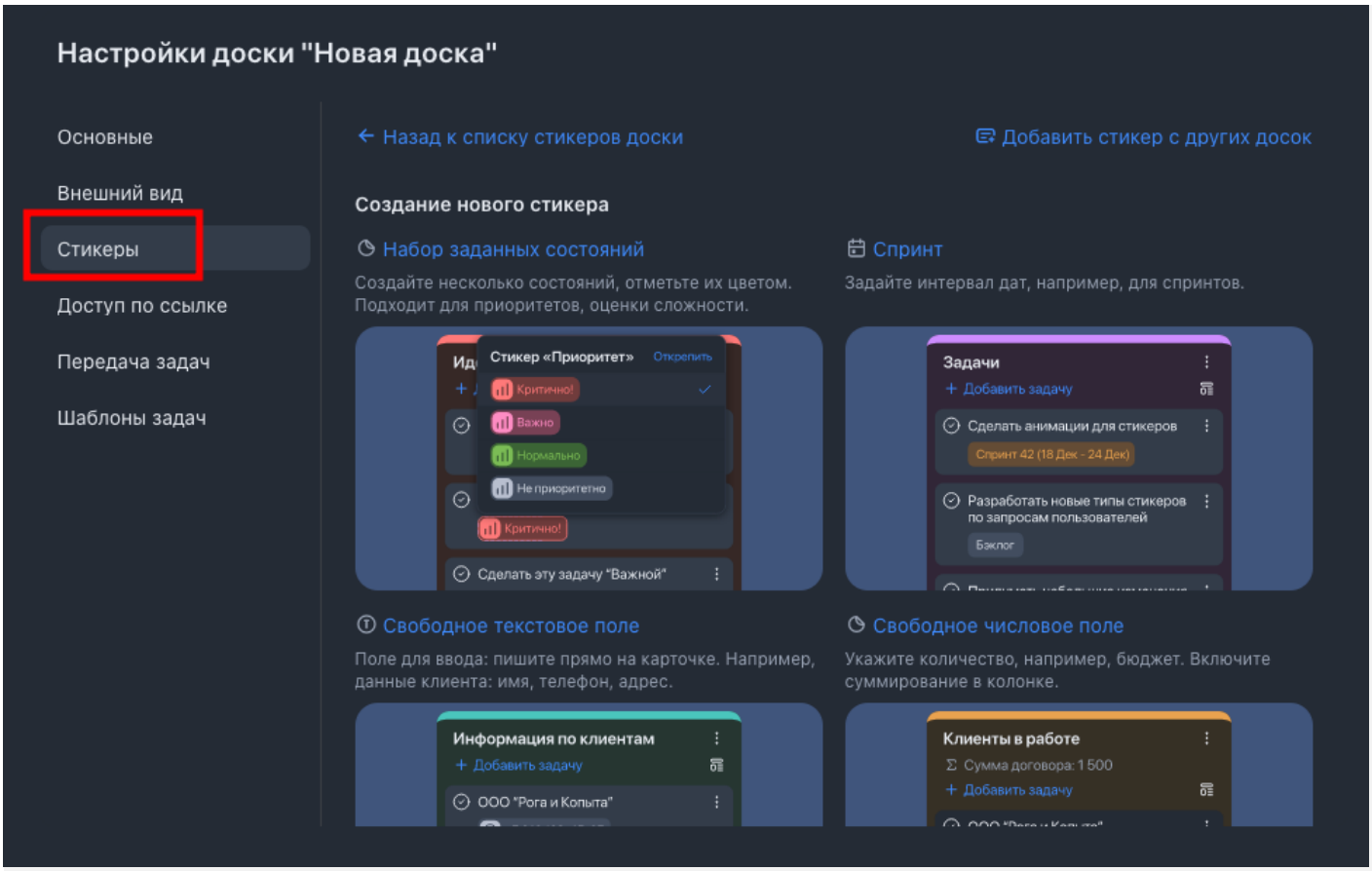
https://rutube.ru/play/embed/1146f3964300af0d268e4b830234d7a5

Стикеры — инструмент, позволяющий дифференцировать задачи по определенному признаку, а также назначать им исполнителей, устанавливать дедлайны, вести учет по времени, сколько задача была в работе.

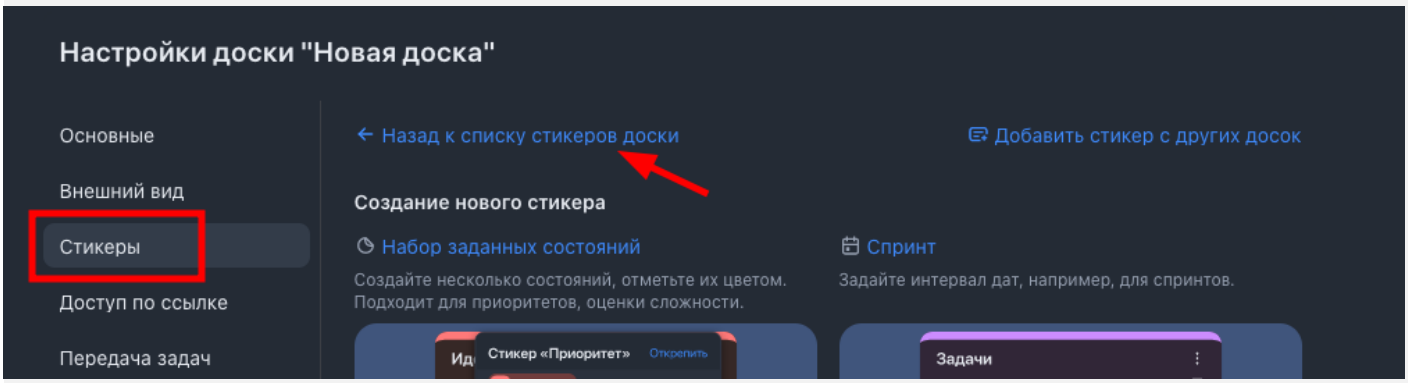
Добавить стикер на доску можно через панель стикеров, нажав на "+".

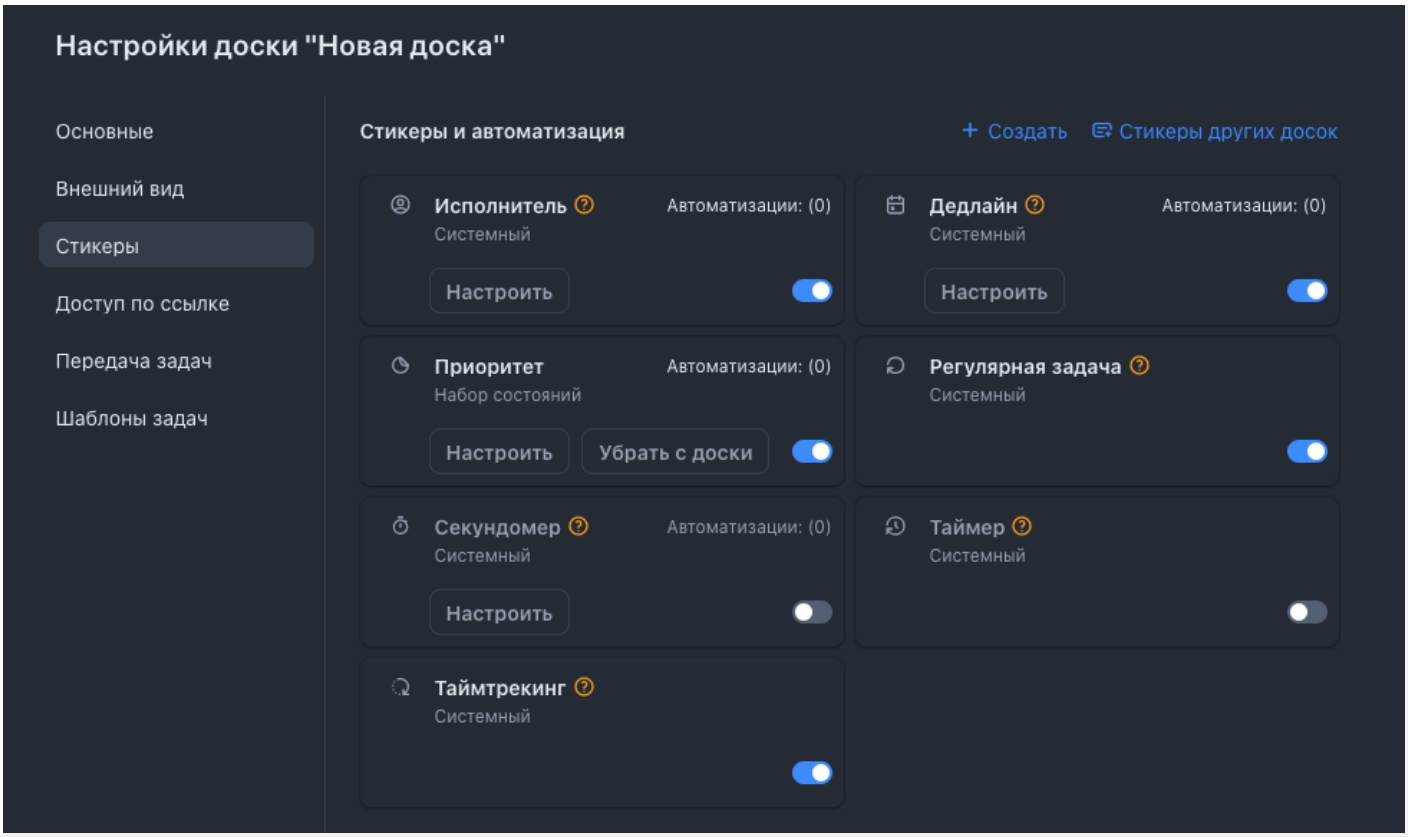


Откроется меню настроек доски в разделе "**Стикеры**".



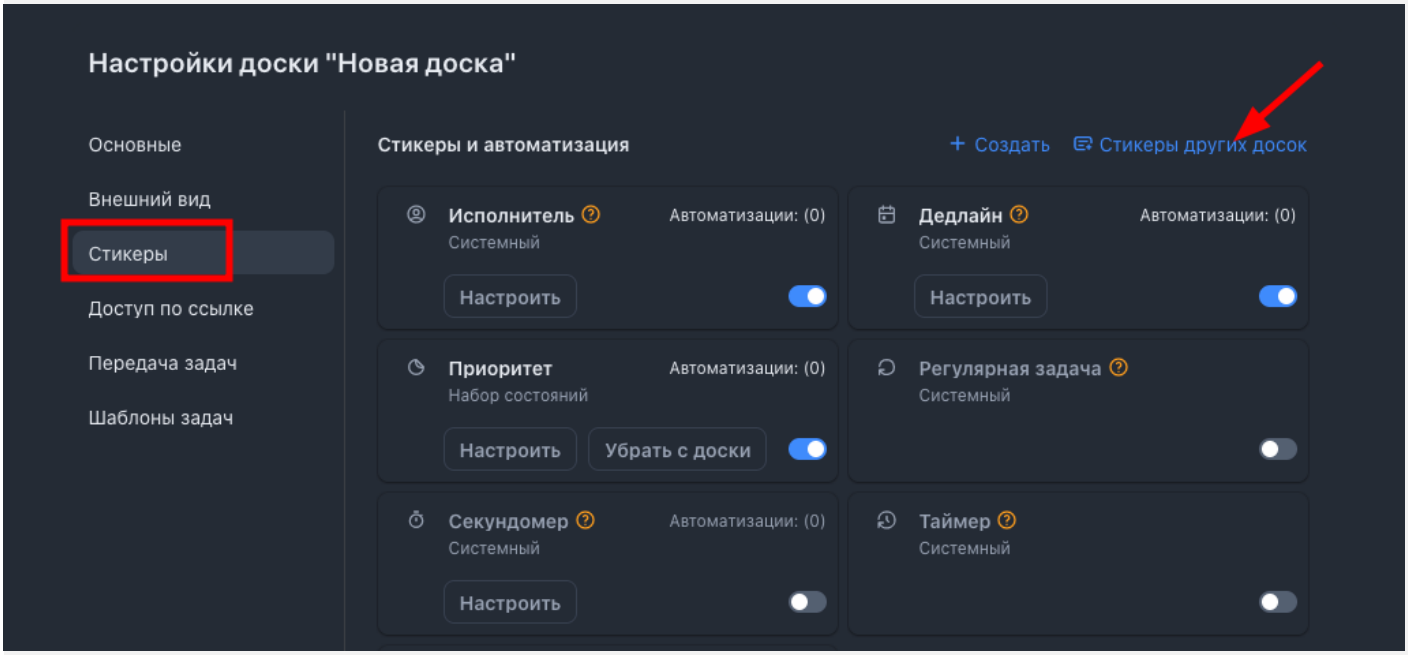
Стикеры **Исполнитель**, **Приоритет**, **Таймтрекинг**, **Секундомер**, **Таймер**, **Дедлайн** и **Регулярная задача** добавляются на доску через кнопку "**Назад к списку стикеров доски**".

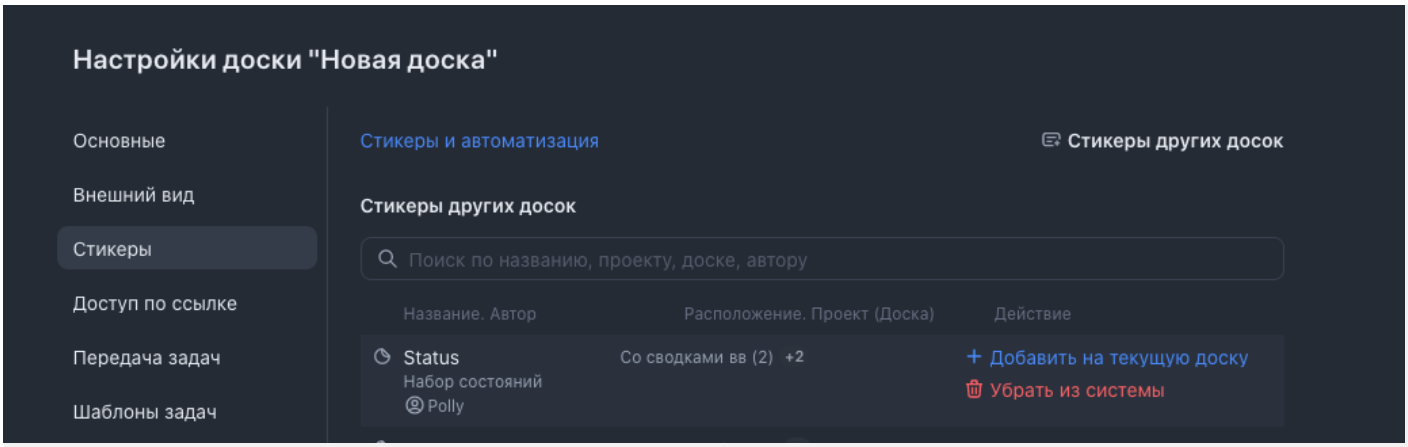


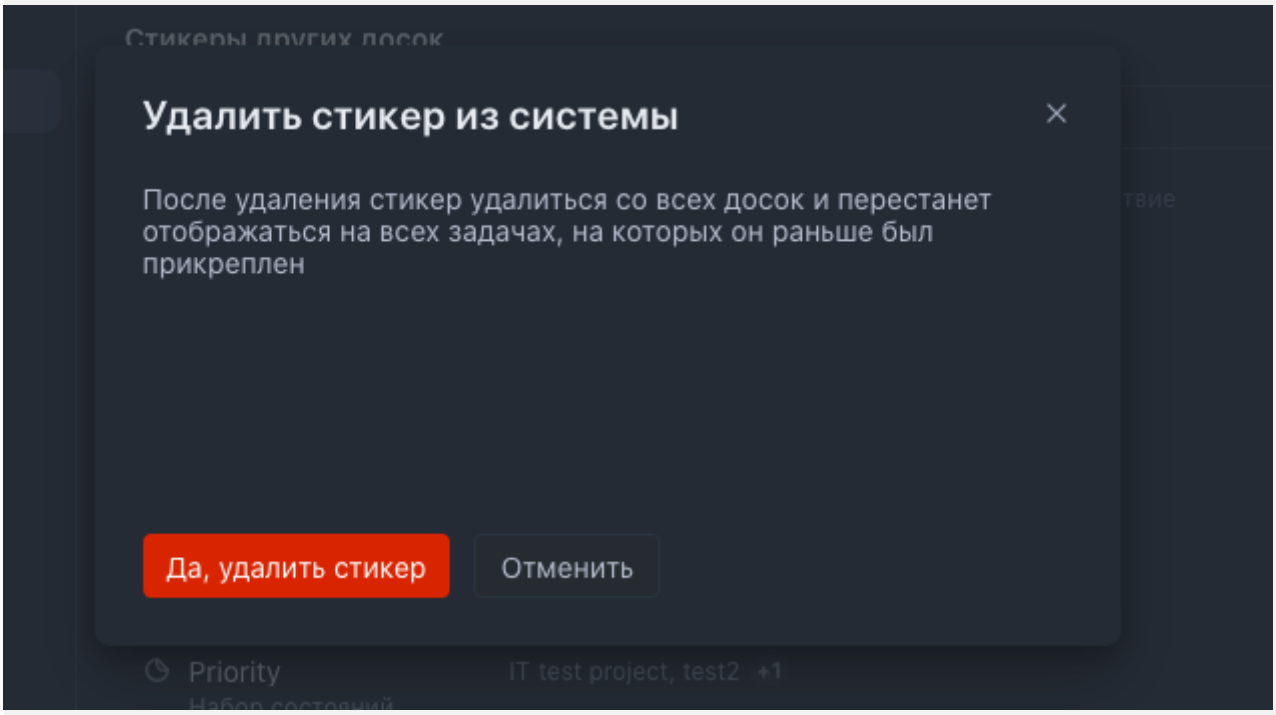


Для стикеров: **свободное числовое поле**, **свободное текстовое поле**, **набор заданных состояний** и **спринт** нужны дополнительные настройки.

Также из данного меню можно **удалить стикер с доски**, или **полностью из компании**.



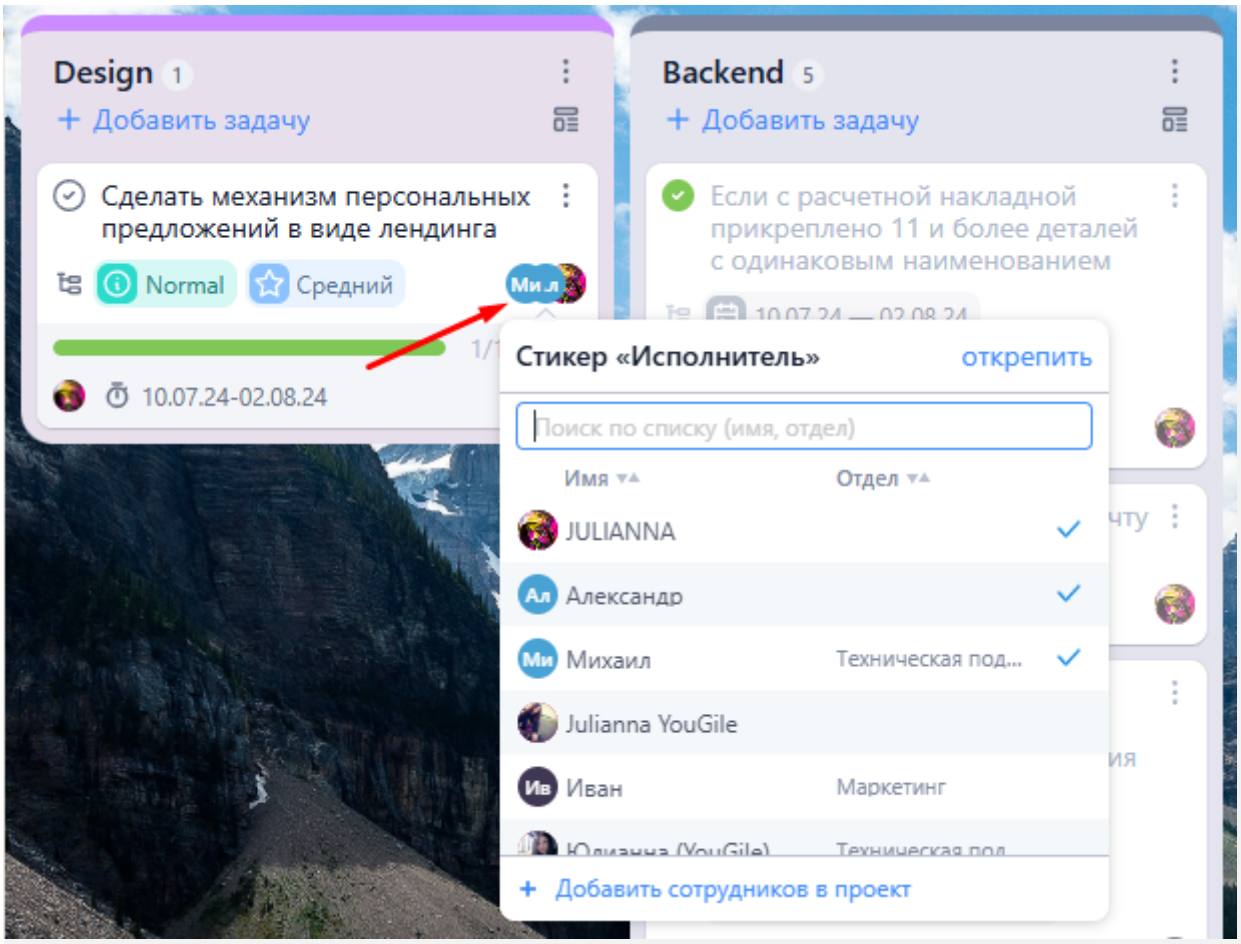




Типы Стикеров в системе:

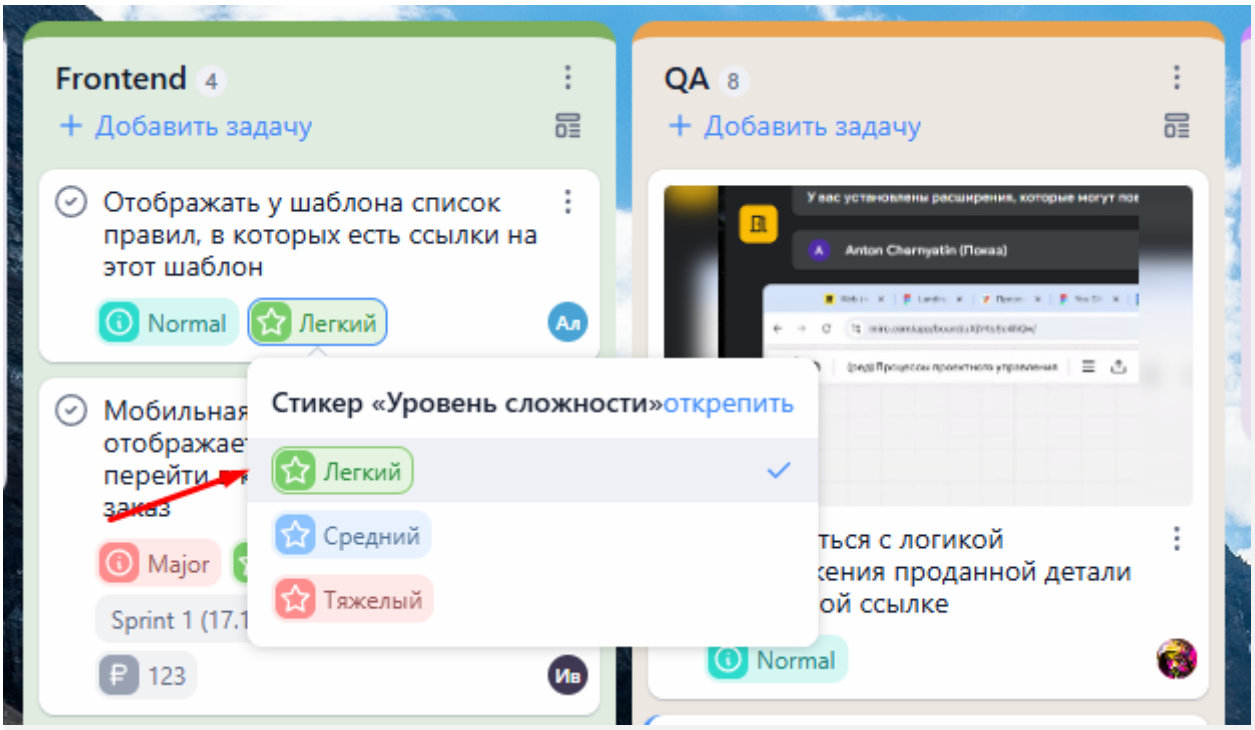
Стикер Исполнитель

Это стикер для назначения исполнителя (ответственного пользователя) на задачу. К каждой задаче может быть добавлено любое количество исполнителей.



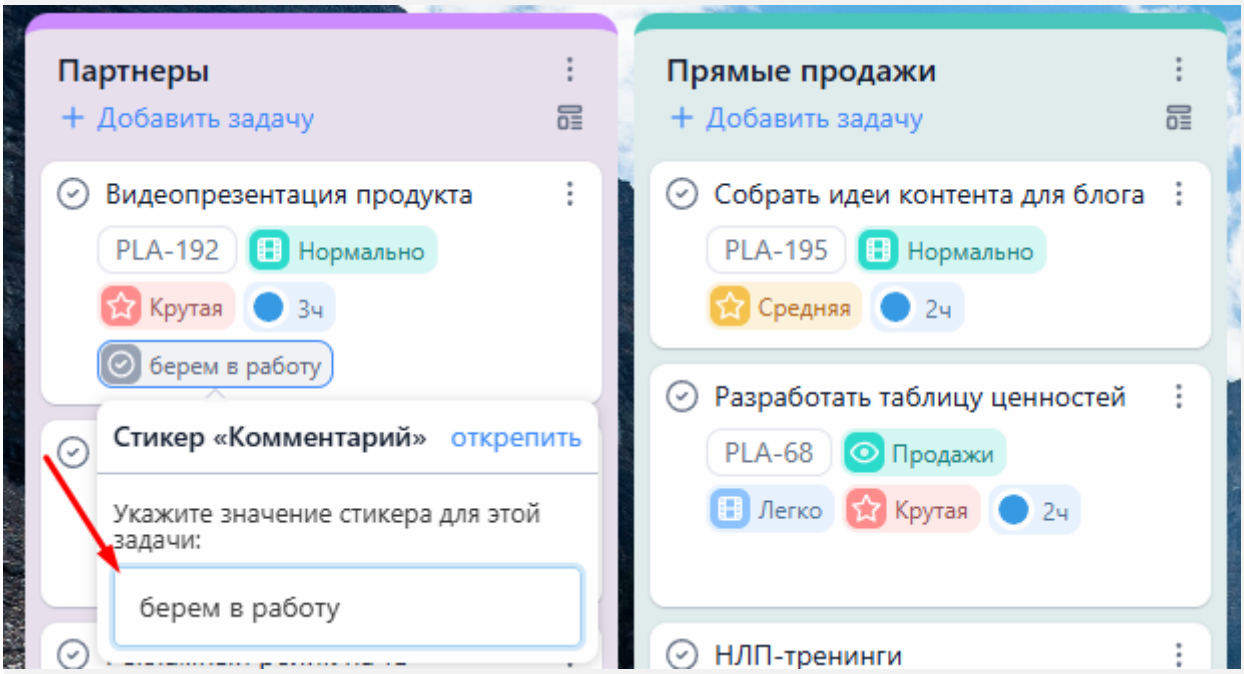
Стикеры с состояниями

В системе есть возможность создать свои стикеры с произвольными текстовыми состояниями, присвоить им разные цвета и выбрать иконку.
При помощи стикеров с состояниями можно наглядно разделить задачи на доске по приоритетам, сложности и любым другим параметрам, характерным для конкретного проекта.



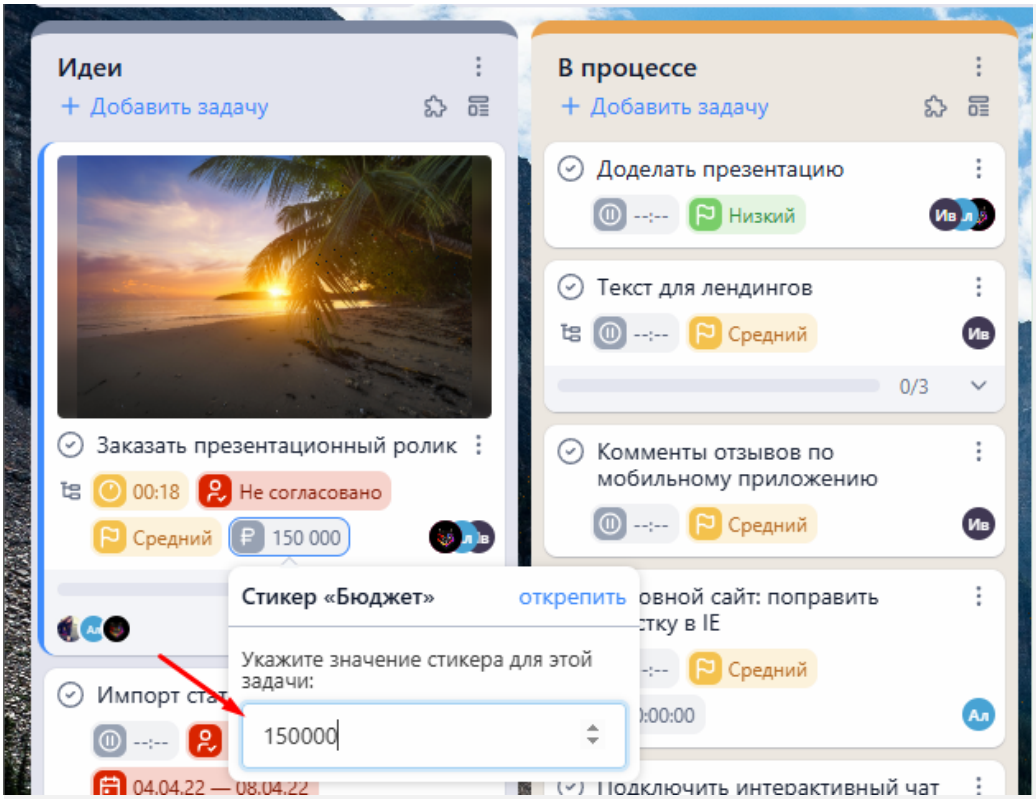
Стикер "Свободное текстовое поле"

Можно создать свой стикер со свободным полем для ввода текстовых значений.
При добавлении данного типа стикера на задачу вы сможете указать произвольное значение.



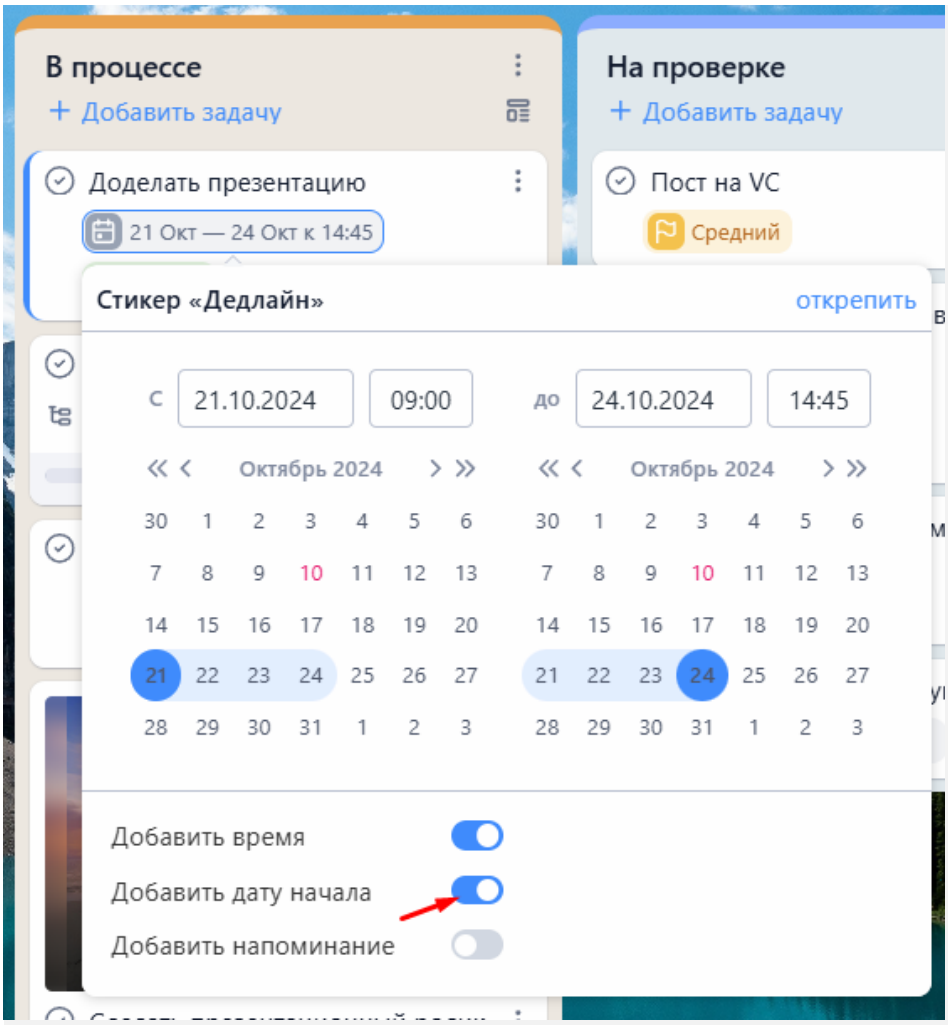
Стикер "Свободное числовое поле"

В системе есть возможность создать свой стикер с числовым полем.
При добавлении данного типа стикеров на задачу можно указать целое числовое значение.
Также можно настроить суммирование данных стикера по по задачам колонки.



Дедлайн

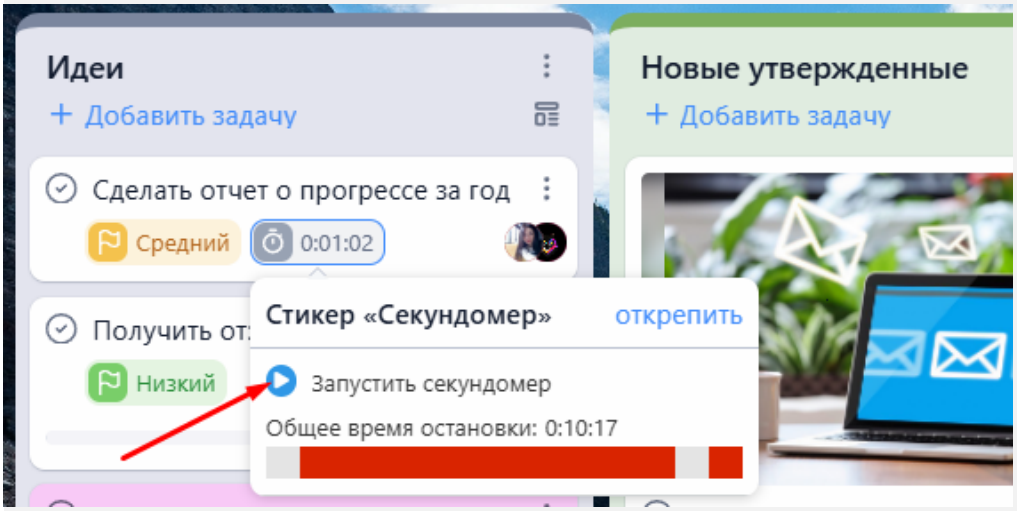
Это стикер, который предназначен для установки сроков выполнения задач. Можно установить интервал времени (начало-окончание) или же только дату и время окончания задачи.
По времени окончания Дедлайна можно получать уведомления в веб-версии, десктоп-приложении, мобильном приложении, а также на почту.



Секундомер

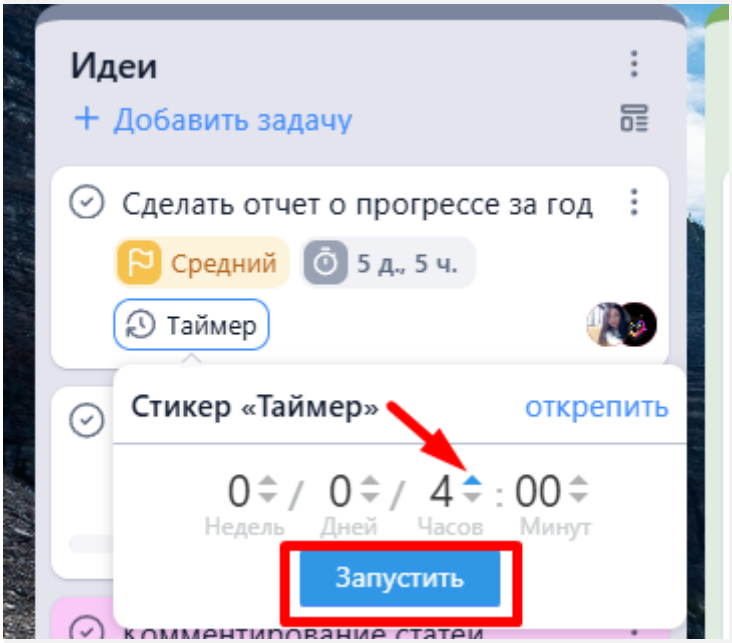
На задачу можно набросить секундомер, который остановится, когда задача будет закрыта.

Вся команда может наглядно видеть, сколько задача уже находится в открытом состоянии. При анализе завершенных проектов можно видеть, сколько ушло на выполнение задач с точностью до секунды.



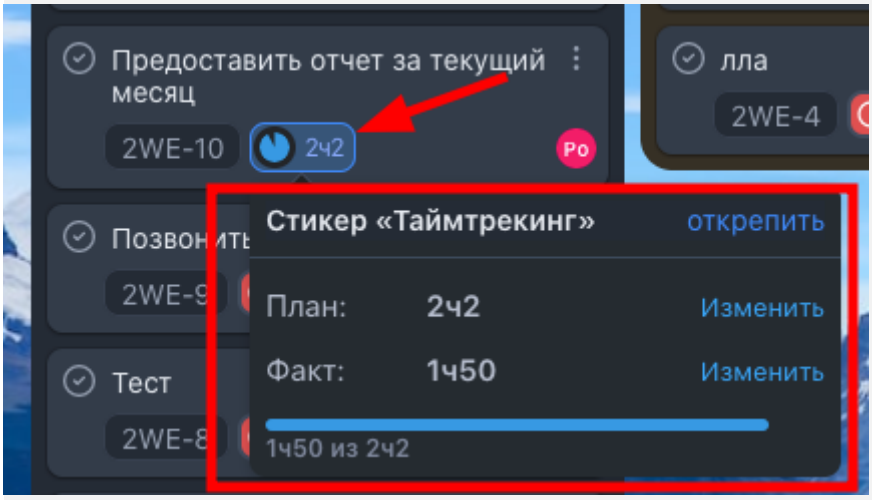
Таймер

Отличный способ видеть как истекает время, отведенное для закрытия задачи.
Стикер "Таймер" можно набросить на любую задачу и начнется обратный отсчет установленного времени. Удобно использовать при командной работе и постоянно видеть, что до завершения осталось, например, 1 день 15 часов 7 минут.



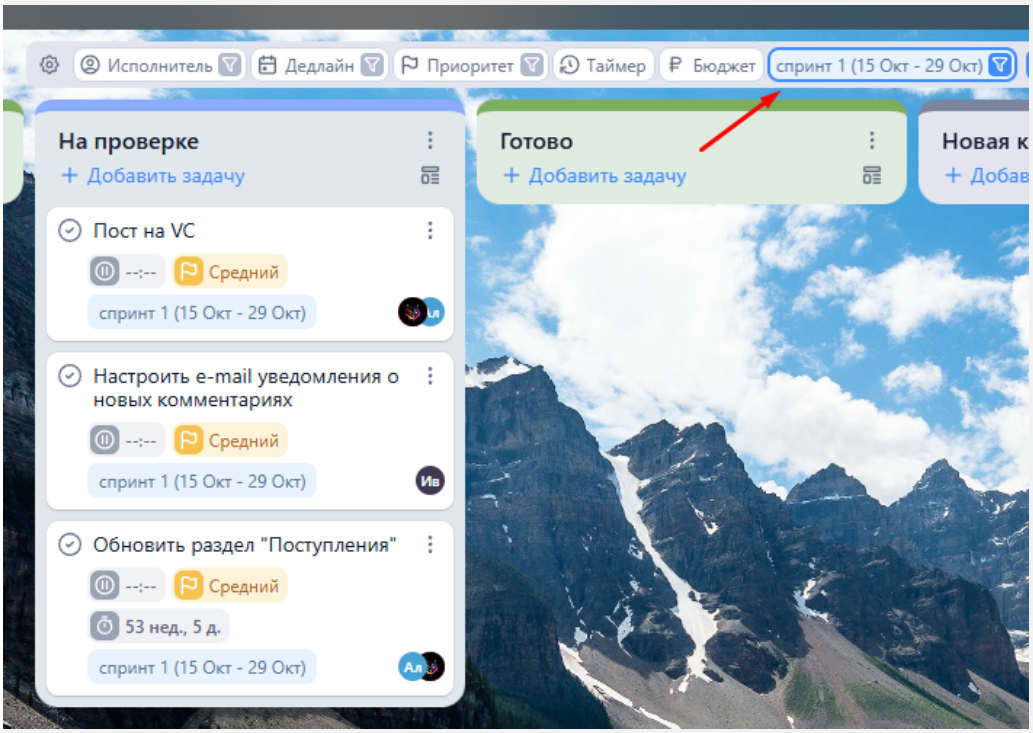
Таймтрекинг

Таймтрекинг — инструмент для управления временем в команде. Собирает информацию о запланированном и фактическом времени, потраченном на задачу, и формирует из этих данных отчеты.



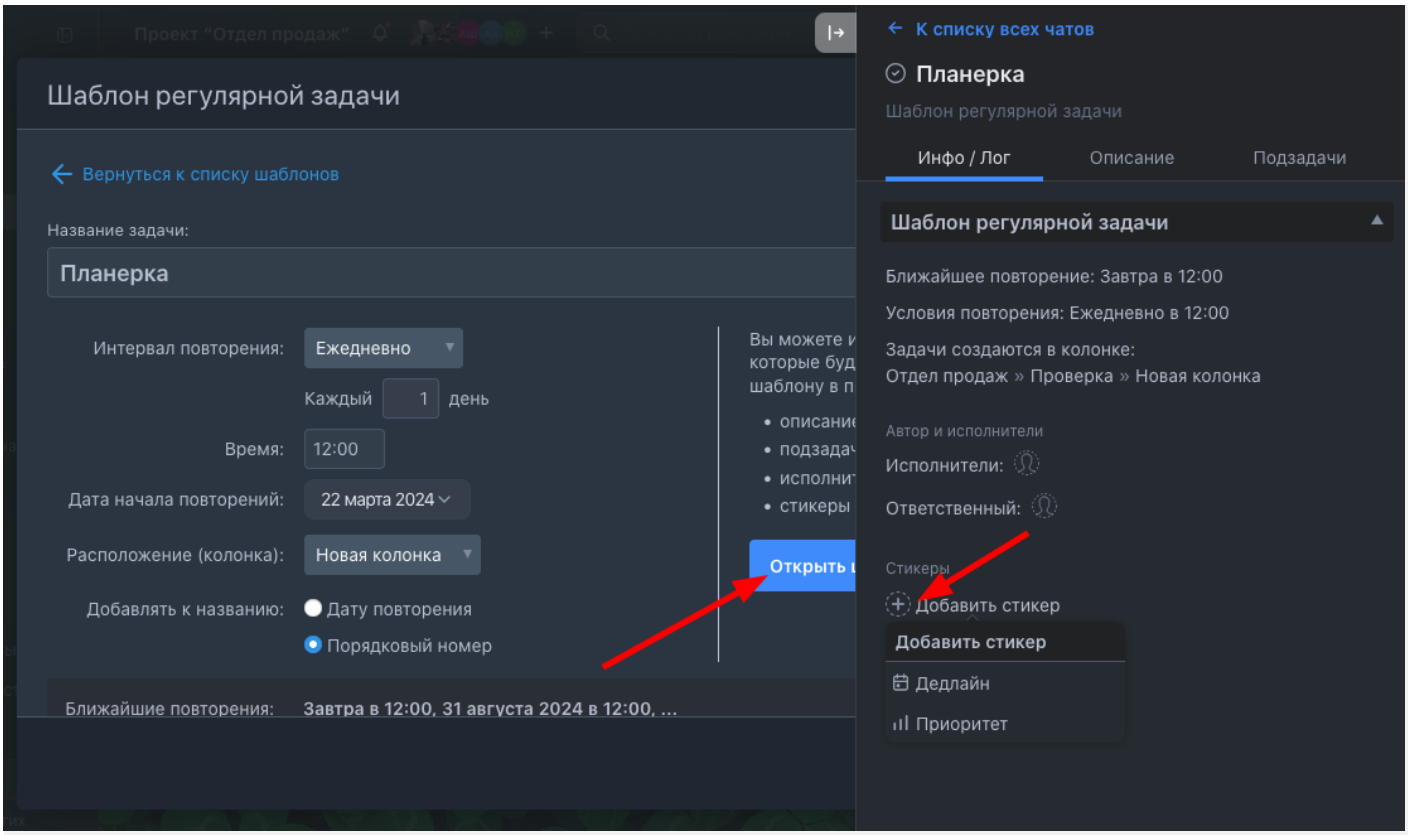
Стикер Спринт

Позволяет распределять задачи по временным отрезкам (Спринтам). Обычно спринт — это 1-3 недели.
Очень распространенный инструмент во всех Agile-методологиях. Позволяет реализовывать проект небольшими циклами/итерациями.



Регулярные задачи

Для автоматического создания задач, повторяющихся на регулярной основе. В настройках стикера можно создать шаблоны задач для ежедневного, еженедельного, ежемесячного повторения и т.д.



Revision #17
Created 2022-10-31 15:44:38 UTC by Admin
Updated 2025-10-16 14:48:51 UTC by Юлианна