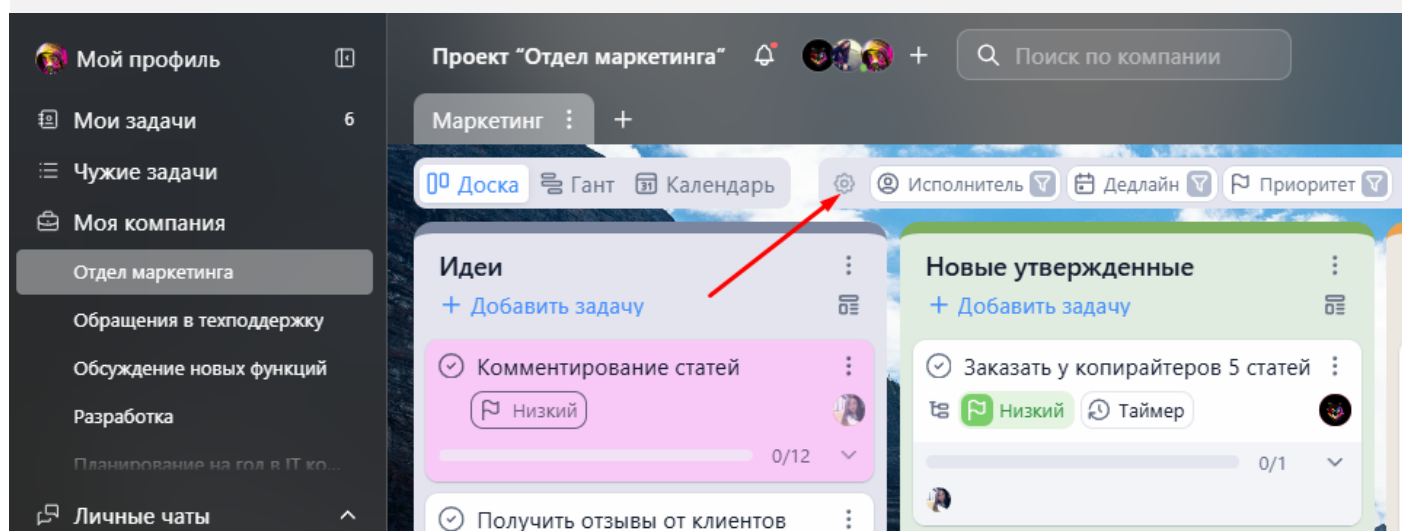


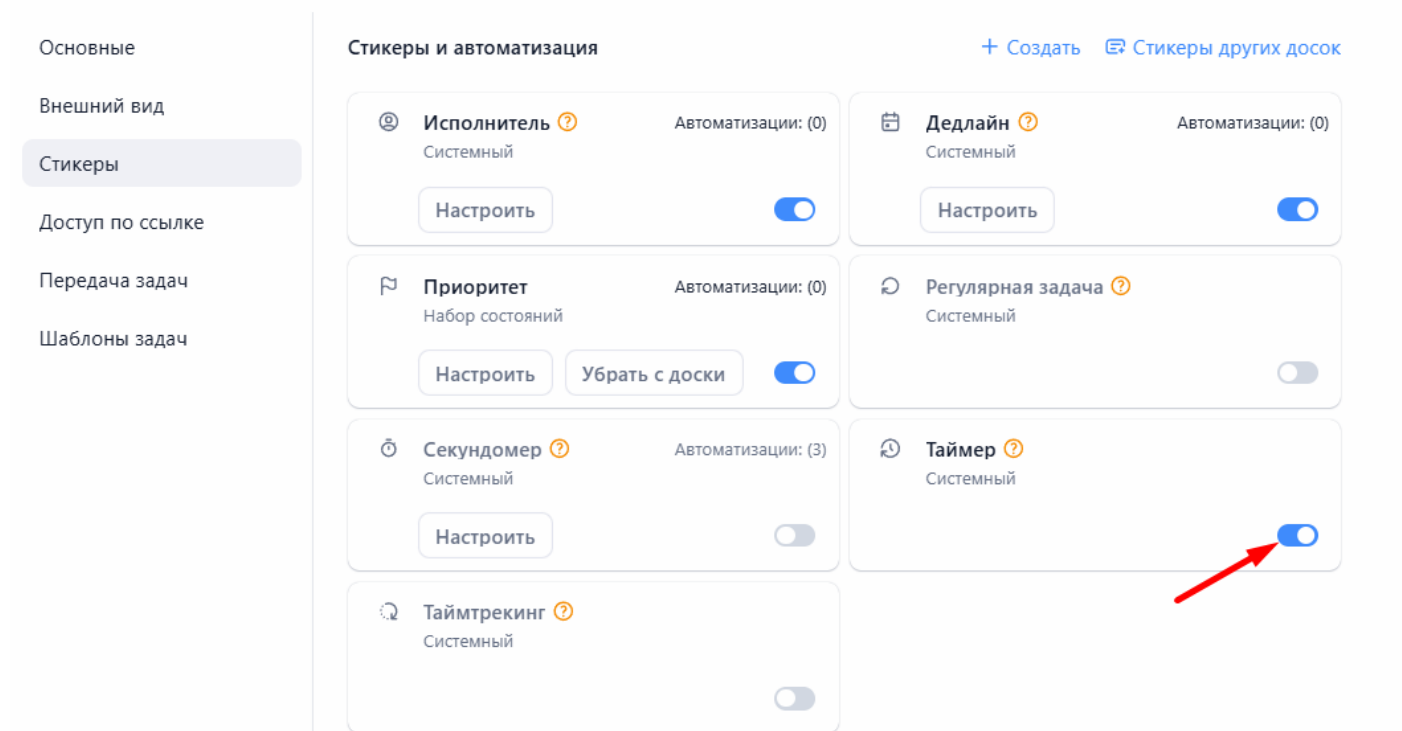
Таймер

Таймер используется для обратного отсчёта времени на задаче.

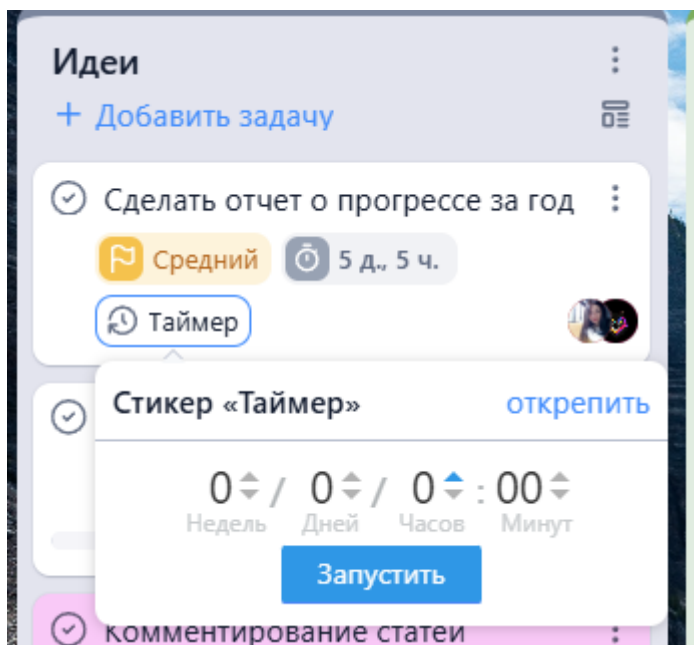
Это системный стикер. На новые доски он не добавлен по умолчанию, его нужно включить через [настройки доски](#).



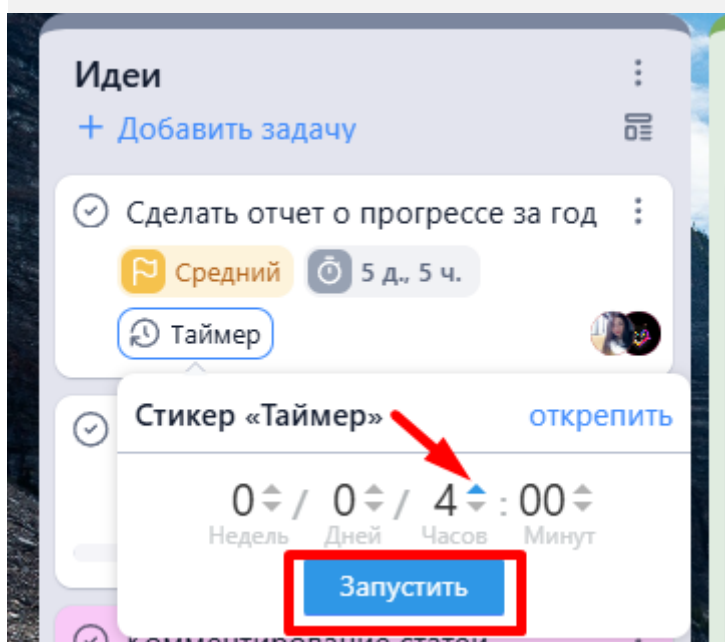
Настройки доски "Маркетинг"



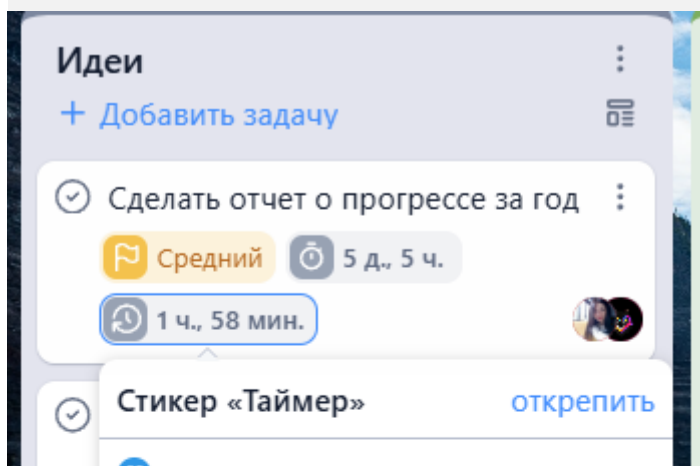
После этого стикер появится на доске, его можно будет перетащить на задачу из панели стикеров или же добавить через "+" на задаче.



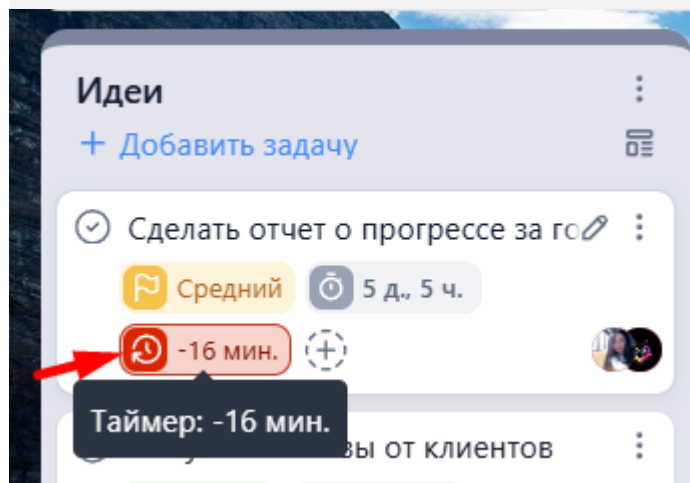
Прежде, чем включить таймер, сначала нужно установить в нём нужное значение. Например, нужно сделать задачу за 4 часа: надо через нажатие на стрелочку вверх установить 4 часа, после этого нажать на кнопку "Запустить".



Начнется отсчёт времени на задаче. Таймер можно остановить, изменить в нём значение времени, запустить повторно. Информация об этих действиях будет отображаться в статистике под стикером.



Если Таймер не будет остановлен в течение заданного отрезка времени, он начнёт отсчёт в отрицательную сторону.



Таким образом, можно будет увидеть, сколько часов/минут не хватило для выполнения задачи в запланированное время.

Revision #4

Created 9 October 2024 10:04:00 by Юлианна

Updated 9 October 2024 14:52:28 by Юлианна